

APELLIDOS:

NOMBRE:

DNI:

CENTRO:

CALIFICACIÓN:

Consejería de Educación, Cultura y Deportes

PRUEBAS TERMINALES ESPECÍFICAS DE CERTIFICACIÓN DE NIVEL

B1 EN FRANCÉS PARA SECUNDARIA Y FP 2019

COMPRENSIÓN TEXTOS ESCRITOS

INSTRUCCIONES PARA LA REALIZACIÓN DE ESTA PARTE:

- **DURACIÓN:** 45 minutos.
- **PUNTUACIÓN:** La calificación de APTO se obtendrá con el 50% de respuestas correctas.
- A cada respuesta acertada le corresponderá un punto. Las respuestas erróneas no descontarán puntos.
- Esta parte consta de tres tareas.
- Leer las instrucciones al principio de cada tarea y realizarla según se indica.
- Las respuestas escritas a lápiz no se calificarán.
- No está permitido el uso del diccionario.
- **NO ESCRIBIR NADA EN LAS ÁREAS GRISES.**

TAREA 1

Lisez ce document. Ensuite, lisez les phrases proposées et écrivez l'option convenable (A, B ou C) dans la grille de réponses, comme dans l'exemple « 0 ». Attention ! UNE seule réponse est correcte.

FIFA 19 – L'AVÈNEMENT DE KIM HUNTER

La franchise FIFA, éditée par EA Sports, donne une place légère aux femmes depuis FIFA 16. Mais cette année, EA passe la seconde. Cette année, on plonge au cœur du destin de Kim Hunter.

Qui est Kim Hunter ?

Depuis FIFA 17, il existe un mode de jeu plus narratif, complétant ainsi les matches classiques, le mode compétitif, et le mode carrière.

FIFA 17 introduit une nouveauté : un personnage qui vit sa propre histoire. Il s'agit de suivre sur plusieurs saisons sa progression.

Dans FIFA 18, le joueur Alex Hunter arrive en MLS, la ligue pro américaine. Il rencontre alors sa demi-sœur, Kim Hunter, et c'est là où cela devient intéressant : on peut enfin se mettre dans les crampons d'une joueuse, pour le temps d'un match. L'Allemagne reçoit les USA et Kim Hunter, rookie âgée de 16 ans, fait ses premiers pas en tant que remplaçante au milieu du gratin américain.

Mais dans FIFA 19, coup de tonnerre : pendant la campagne de promotion, Kim Hunter fait son grand retour, et on apprend que son aventure sera jouable. Kim devra faire ses preuves constamment pour gagner sa place et pour finalement jouer en Coupe du Monde pour tenter de remporter la quatrième étoile.

Ce faisant, elle rencontrera sa rivale, Mélanie Tremblay, une jeune canadienne arrogante aux objectifs ambigus. Kim Hunter doit aussi se faire à la pression nouvelle des agents et des professionnels de la communication et du marketing, puisqu'elle attire les regards des recruteurs.

Dans cette version, il y a des éléments de jeu de rôle basiques comme un arbre de compétences à affiner en fonction de l'expérience et des choix à faire, qui détermineront la personnalité de Kim et certaines étapes de l'aventure. Même si ce n'est pas encore parfait, même si on aurait aimé voir quelque chose de plus évolué, on se laisse vraiment charmer par cette aventure, courte et plutôt bien équilibrée.

(<https://goo.gl/9DdSjh> – Texte adapté)

0. Dans Fifa 17, il y a :
- A. juste des matches classiques.
 - B. plusieurs modes de jeu.
 - C. toujours des échanges de joueurs.
1. La nouveauté dans Fifa 17 est de suivre un personnage :
- A. au cours de plusieurs saisons.
 - B. durant une série de compétitions.
 - C. pendant une saison complète.
2. Alex Hunter et Kim Hunter sont :
- A. cousin et cousine.
 - B. de la même famille.
 - C. frères jumeaux.
3. Pour son premier match, Kim Hunter :
- A. affronte l'équipe d'Allemagne.
 - B. est remplaçante contre les États-Unis.
 - C. fait gagner son équipe avec un but.
4. Dans le jeu Fifa 19, Kim Hunter :
- A. a déjà gagné quatre étoiles avec son équipe.
 - B. doit travailler dur pour jouer la Coupe du monde.
 - C. est devenue la meilleure joueuse du monde.
5. Lors de l'aventure, Kim Hunter :
- A. rencontre une joueuse américaine arrogante.
 - B. se retrouve face à une rivale canadienne.
 - C. voyage au Canada pour signer un contrat.
6. La joueuse américaine doit aussi :
- A. continuer ses études de marketing.
 - B. faire un match contre les recruteurs.
 - C. supporter beaucoup de pression.
7. Finalement, l'auteur de l'article pense que :
- A. cette version possède un certain charme.
 - B. l'aventure est trop courte et sans intérêt.
 - C. le jeu est la meilleure version possible.

GRILLE DE RÉPONSES

QUESTIONS	0	1	2	3	4	5	6	7
RÉPONSES	B							

Puntuación 1: ____ / 7

TAREA 2

Lisez ce document. Ensuite, complétez les blancs avec les phrases de la grille comme dans l'exemple « 0 ». Écrivez l'option convenable (A, B, C, etc.) dans la grille de réponses. Attention ! Chaque phrase ne peut être utilisée qu'UNE seule fois. Il y a 3 phrases qui ne doivent pas être utilisées.

COMMENT PRÉPARER SES VALISES POUR ERASMUS ?

Lors d'un départ, multiples choses et plusieurs détails ont leur importance et faire ses valises en fait partie. En effet, impossible d'aller dans un pays étranger sans ses effets personnels et **(0)** quelques souvenirs typiques d'où on vient. Cette étape, malgré son aspect généralisé, est difficile car on ne sait pas toujours quoi prendre et ce qui est réellement utile à notre (sur)vie à l'étranger. Voici quelques conseils pour préparer au mieux votre compagnon de voyage :

Se renseigner sur les nécessités à avoir dans le pays étranger

Chaque pays a ses spécificités **(1)** _____ ou de mode de vie, certaines choses sont indispensables. Prévoyez le nécessaire en fonction de la destination choisie.

Se rendre compte de ce dont l'on a réellement besoin

En effet, généralement lorsque l'on souhaite établir une liste des choses à emmener **(2)** _____, le stress et le perfectionnisme veut que l'on emporte toutes ses affaires « au cas où » ...

C'est normal ! Toutefois, **(3)** _____ on se rend compte très vite que tout ceci n'était pas franchement nécessaire.

Préparer sa valise au moins deux semaines à l'avance

Ce que je veux dire par-là, c'est commencer à classer et ranger ce que l'on emmène quelques semaines avant le départ. Cela permet **(4)** _____ et diminue le stress par la même occasion.

Essayer d'acheter les produits du quotidien une fois sur place

Pour éviter de prendre trop de place dans la valise et **(5)** _____ rapidement, il peut être préférable d'acheter certains produits du quotidien une fois sur place, par exemple le gel douche ou shampoing qui prennent beaucoup de place.

Faire sa valise est une grande étape **(6)** _____ et souvent l'une des dernières avant de partir. Alors n'ayez pas peur d'oublier quelque-chose, l'aventure n'en sera pas changée pour autant ! Enfin, les papiers d'identité sont primordiaux quand même !

Bon trajet !

	PHRASES
A.	quelques souvenirs typiques
B.	d'augmenter son poids
C.	dans la concrétisation du départ
D.	comme la valise
E.	une fois sur place
F.	de parler une langue étrangère
G.	lors d'un départ
H.	d'éviter les oublis
I.	l'expérience en sera enrichissante
J.	en termes de climat

GRILLE DE RÉPONSES

QUESTIONS	0	1	2	3	4	5	6
RÉPONSES	A						

Puntuación 2: ____ / 6

TAREA 3

Lisez ce document. Ensuite, associez le titre qui convient à chaque partie du texte comme dans l'exemple « 0 ». Écrivez l'option convenable (A, B, C, etc.) dans la grille de réponses. Attention ! Chaque titre ne peut être utilisé qu'une seule fois. Il y a 3 titres qui ne doivent pas être utilisés.

VRAIS ET FAUSSES IDÉES EN SCIENCE**0. Faux : Les dinosaures ont disparu.**

La météorite a donc exterminé tout le monde, sans favoritisme : l'écrasante majorité des dinosaures et l'écrasante majorité des mammifères. Seuls les plus petits animaux ont survécu.

1. _____

Pour comprendre que les sciences ne sont une affaire d'hommes qu'en vertu de « nos mœurs et [de] nos préjugés ». Il est temps que l'humanité cesse de se priver de la moitié de ses cerveaux !

2. _____

La différence, d'à peine 0,33% est indiscernable à l'œil nu. À cause de sa rotation, elle n'est pas sphérique mais oblate, c'est-à-dire légèrement plus épaisse à l'équateur qu'aux pôles.

3. _____

L'environnement de la planète est hostile. S'il est possible que des missions habitées explorent un jour la planète rouge, l'installation permanente des humains y semble très improbable.

4. _____

Quand un microbe infecte une espèce animale, les individus qui tombent le plus gravement malades tendent à faire moins de petits et donc à ne pas leur transmettre cette sensibilité génétique.

5. _____

Pendant longtemps, nous avons pensé que seuls les humains pouvaient faire des multiplications, jouer aux échecs ou conduire des métros. Mais n'oublions pas qu'ils ne sont jamais que ce que nous en faisons.

6. _____

Les recherches montrent qu'il n'y a pas de différence « naturelle » notable entre cerveaux féminins et masculins. Les différences seraient purement sociales et culturelles.

7. _____

Ah, si seulement nous faisons sauter le verrou, nous serions tous des génies ! Nous utilisons bel et bien tout. Seuls l'apprentissage et l'entraînement nous permettent d'améliorer l'usage que nous en faisons.

	TITRES
A.	Faux : Un jour on pourra vivre en Mars
B.	Faux : Les ordinateurs nous supplanterons un jour
C.	Faux : Humains et animaux ont les mêmes maladies
D.	Faux : Nous utilisons seulement le 10% de notre cerveau
E.	Faux : Les femmes sont plus intuitives que les hommes
F.	Faux : Le futur sans maladies
G.	Faux : La science est plutôt une affaire d'hommes
H.	Faux : Les dinosaures ont disparu
I.	Faux : La terre est ronde
J.	Faux : Les machines auront autant de pouvoir que les humains
K.	Faux : Futures maisons sur Mars

GRILLE DE RÉPONSES

QUESTIONS	0	1	2	3	4	5	6	7
RÉPONSES	H							

Puntuación 3: ____ / 7

TAREA 1	TAREA 2	TAREA 3	PUNTUACIÓN TOTAL
			/ 20