



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego online infantil. (no descargable).	
Link	<a href="http://www.tudiscoverykids.com/juegos/doki-y-los-alimentos/">http://www.tudiscoverykids.com/juegos/doki-y-los-alimentos/</a>	
Descripción	Es un juego online sobre los alimentos, el perro Doki les ayuda a completar la pirámide de alimentos con las diferentes imágenes con sólo seleccionarlas.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, educación primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales, Lengua.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprende a comer bien. Conoce los diferentes tipos de alimentos. Ir de compras y adquirir bienes y servicios Evitar riesgos de la salud. Aprender habilidades de la salud. Maneja pizarra digital.	
Metodología	Es un juego online muy sencillo, para trabajar los alimentos y la pirámide alimenticia, después de completar cada apartado les da una explicación.	
Observaciones	Es un juego muy divertido para los niños/as y a la vez aprenden los diferentes tipos de alimentos.	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego online infantil. (no descargable).	
Link	<a href="http://www.vedoque.com/juegos/vocabulario.swf?idioma=es">http://www.vedoque.com/juegos/vocabulario.swf?idioma=es</a>	
Descripción	Es un juego online de frutas, nombra la fruta que quiere que selecciones y aparece también la palabra.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en educación infantil o primaria, para que conozcan las frutas. Es muy sencillo.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Conoce los nombres de las frutas. Identifica las frutas por su nombre. Asocia palabra con la imagen correspondiente. Lectura global con imagen.	
Metodología	Es un juego muy sencillo, aparece cada vez una fruta la nombra junto con la palabra escrita, se selecciona la fruta que corresponda.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable).	
Link	<a href="http://www.mundoprimaria.com/juegos-conocimiento-del-medio/juego-alimentos-alimentacion/">http://www.mundoprimaria.com/juegos-conocimiento-del-medio/juego-alimentos-alimentacion/</a>	
Descripción	Es un juego para seleccionar la pregunta que aparece en el enunciado. Se realiza seleccionando lo que indica.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Evitar riesgos en la salud. Aprender las habilidades de la salud. Mejorar los hábitos alimenticios. Conocer los alimentos saludables y lo que no lo son.	
Metodología	Es un juego muy sencillo, con sólo leer el enunciado el alumnos sabe lo que tiene que realizar. Es muy divertido porque todo es de una manera lúdica.	
Observaciones	Tienen que tener un buen nivel de lectura, o bien que los enunciados sean leídos por el profesor/a.	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable)
Link	<a href="http://www.wikipekes.com/el-juego-de-los-alimentos-online.html">http://www.wikipekes.com/el-juego-de-los-alimentos-online.html</a>
Descripción	Es un juego muy sencillos para clasificar los tipos de alimentos: - Frutas y verduras. - Leche y derivados. - Alimentos de origen animal (excepto la leche y derivados). - Cereales -Frutos secos y legumbres
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de educación Primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.
Estándares de aprendizaje evaluables	Conocer la clasificación de los alimentos. Ampliar su conocimiento sobre los alimentos. Mantener una dieta nutritiva. Mejorar la atención.
Metodología	Es un juego sencillo que te indica cada tipo de alimentos que debes seleccionar, aparecen poco a poco por unos agujeros y una boca y tienes que mover el dedo hacia donde este el alimentos seleccionado.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN												
Recurso (título, autoría y licencia)	JUEGO ONLINE (no descargable).												
Link	<a href="http://www.alimentacion.es/es/campanas/consumo_fruta_verdura_escuelas/Alimentraining.aspx">http://www.alimentacion.es/es/campanas/consumo_fruta_verdura_escuelas/Alimentraining.aspx</a>												
Descripción	Puzzle sobre alimentos.												
Destinatarios/s/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en infantil.												
Competencias que desarrolla	x	Comunicación lingüística											
	x	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología											
	x	Competencia digital											
	x	Aprender a aprender											
		Competencias sociales y cívicas											
		Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor											
		Conciencia y expresiones culturales											
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales.												
Estándares de aprendizaje evaluables	Conoce los nombres de las frutas. Identifica las frutas por su nombre. Realizar puzzles correctamente. Mejorar la atención.												
Metodología	Es un puzzle muy sencillito en el que sólo falta una pieza y el niño/a tiene que seleccionar cuál es.												
Observaciones													



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN
Recurso (título, autoría y licencia)	JUEGO ONLINE (NO DESCARGABLE)
Link	<a href="https://80c0cb11-a-62cb3a1a-s-sites.googlegroups.com/site/fantasticinfantil/recursos-juegos/alimentos/fruit_memory.swf?attachauth=ANoY7cpfEXq0A1J3rvNkqnM-BOU8EopKzLqEaK0GWEctia1S4um9mzryMsCXWlo0zUE7SYZMXvEyESuWQ4_ZhCGKFlnDLIZjJUx6UX_W8Y4KUBFYYZ7-EHyg-usK14QbTQMtu0BQvXLigYi4OVxdBiYeSjiq48ZqlzNxoV9WaJXKjjgK9lvbT">https://80c0cb11-a-62cb3a1a-s-sites.googlegroups.com/site/fantasticinfantil/recursos-juegos/alimentos/fruit_memory.swf?attachauth=ANoY7cpfEXq0A1J3rvNkqnM-BOU8EopKzLqEaK0GWEctia1S4um9mzryMsCXWlo0zUE7SYZMXvEyESuWQ4_ZhCGKFlnDLIZjJUx6UX_W8Y4KUBFYYZ7-EHyg-usK14QbTQMtu0BQvXLigYi4OVxdBiYeSjiq48ZqlzNxoV9WaJXKjjgK9lvbT</a>
Descripción	Es un memory de comida.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil o primaria.
	Comunicación lingüística
	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
	Competencia digital
	Aprender a aprender
	Competencias sociales y cívicas
	Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
	Conciencia y expresiones culturales



Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales. Atención y memoria.
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria del alumno. Aprender los diferentes alimentos que aparecen.
Metodología	Es muy sencillo van levantando las imágenes hasta que realizan
Observaciones	Se puede jugar en diferentes niveles ya que es un juego para todo tipo de



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable)	
Link	<a href="http://www.plazasesamo.com/wp-content/themes/sesamestreet/games/los-batidos-de-abby/los-batidos-de-abby/index.html#donotdisplayclose/true/gaid/UA-297002-15">http://www.plazasesamo.com/wp-content/themes/sesamestreet/games/los-batidos-de-abby/los-batidos-de-abby/index.html#donotdisplayclose/true/gaid/UA-297002-15</a>	
Descripción	Es un juego para hacer batidos con frutas y verduras de barrio sésamo, eligen la fruta según el color de la nota que aparece y así hacen el batido.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Matemáticas (los colores y números), Lengua Castellana y Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprender los colores Conocer las frutas y verduras Mejorar en la alimentación saludable Asociar la cantidad de frutas que hay que utilizar	
Metodología	Es un juego muy sencillo en el que eligen la fruta del color indicado en la nota que les da Abby, es muy divertido y sencillo para los alumnos, así aprenden los colores, las frutas y de una manera muy divertida.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	iAbuzz. Puzzle de alimentos para niños.
Descripción	Es un juego de puzzle de diferentes alimentos muy sencillo.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos de todo tipo y Alumnos con NEE de infantil o primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana Atención y Memoria
Estándares de aprendizaje evaluables	Explorar diferentes elementos, alimentos y cosas que les rodean en la vida diaria. Aprenden mediante el ensayo y el error, ordenando, asociando, memorizando... Se divierten mientras aprenden a cualquier edad.
Metodología	Es un aprendizaje a través del juego del puzzle de los diferentes alimentos.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	Frutas y Verduras para niños
Descripción	Es un juego de formar parejas de frutas o verduras tipo memory.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Todo tipo de alumno. TDAH, TEA, NEE
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana Ciencias Naturales
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria de diferentes imágenes. Conocer los tipos de frutas y verduras que hay. Aprender jugando.
Metodología	Es una aplicación muy sencilla, en la que aparecen unos platos y tienen que ir buscando las parejas que sean iguales.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS														
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP														
Link	FOOD (lego duplo)														
Descripción	Es un juego para cocinar con diferentes piezas, te dan un ejemplo y tú tienes que formarla igual.														
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TDAH														
Competencias que desarrolla	<table border="1"><tr><td>X</td><td>Comunicación lingüística</td></tr><tr><td>X</td><td>Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología</td></tr><tr><td>X</td><td>Competencia digital</td></tr><tr><td>X</td><td>Aprender a aprender</td></tr><tr><td></td><td>Competencias sociales y cívicas</td></tr><tr><td></td><td>Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor</td></tr><tr><td></td><td>Conciencia y expresiones culturales</td></tr></table>	X	Comunicación lingüística	X	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología	X	Competencia digital	X	Aprender a aprender		Competencias sociales y cívicas		Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor		Conciencia y expresiones culturales
X	Comunicación lingüística														
X	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología														
X	Competencia digital														
X	Aprender a aprender														
	Competencias sociales y cívicas														
	Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor														
	Conciencia y expresiones culturales														
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales														
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria Aprender a realizar acciones y ordenes sencillas Conocer los diferentes alimentos que hay en una cocina. Disfrutar aprendiendo.														
Metodología	Juego muy sencillo para niños/as de infantil y primaria para aprender a cocinar.														
Observaciones															



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	DR. PANDA RESTAURANTE ASIA
Descripción	Es una aplicación para cocinar diferentes comidas.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en infantil y primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprender jugando Conocer mejor todo tipo de alimentos. Fomentar la comida saludable
Metodología	El oso panda es el dueño de un restaurante y cocina lo que le piden los clientes es muy sencillo y muy motivador para los alumnos/as.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS	
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP	
Link	Toca boca, kitchen	
Descripción	Darle de comer a un chico el que ellos elijan	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil y primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Autonomía Personal Lengua Castellana	
Estándares de aprendizaje evaluables	Realizar las ordenes que indican. Fomentar el gusto por cocinar o preparar la mesa. Conocer los diversos alimentos.	
Metodología	La aplicación es muy sencilla eligen al personaje que quieren darle de comer, lo cogen de la nevera, lo cocina y se lo dan para que se lo coma.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS	
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP	
Link	Niños juegos de memoria ALIMENTO Abuzz	
Descripción	Es un juego puzzle de memoria para emparejar los alimentos (frutas, verduras y dulces) que van apareciendo.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TDAH, TEA, infantil y primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana Ciencias Naturales	
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la percepción visual. Memoria y atención del alumno. Enfocar y concentrarse mejor. Mejorar la retención a corto plazo. Conocer los diferentes tipos de alimentos, a través de la diversión y el juego. Usar el pensamiento lógico. Ejercitarse su memoria con 3 niveles de dificultad.	
Metodología	Este juego de entrenamiento cerebral ayuda a los niños a desarrollar sus habilidades de memorización mientras conoce 72 objetos de alimentos diferentes. Es un juego de atención y memoria.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)							
Recurso (título, autoría y licencia)							
Link							
Descripción							
Destinatarias/os (NEE y NCC)							
Competencias que desarrolla	Comunicación lingüística						
	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología						
	Competencia digital						
	Aprender a aprender						
	Competencias sociales y cívicas						
	Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor						
	Conciencia y expresiones culturales						
Área o módulo donde se engloba							
Estándares de aprendizaje evaluables							
Metodología							
Observaciones							



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego online infantil. (no descargable).	
Link	<a href="http://www.tudiscoverykids.com/juegos/doki-y-los-alimentos/">http://www.tudiscoverykids.com/juegos/doki-y-los-alimentos/</a>	
Descripción	Es un juego online sobre los alimentos, el perro Doki les ayuda a completar la pirámide de alimentos con las diferentes imágenes con sólo seleccionarlas.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, educación primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales, Lengua.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprende a comer bien. Conoce los diferentes tipos de alimentos. Ir de compras y adquirir bienes y servicios Evitar riesgos de la salud. Aprender habilidades de la salud. Maneja pizarra digital.	
Metodología	Es un juego online muy sencillo, para trabajar los alimentos y la pirámide alimenticia, después de completar cada apartado les da una explicación.	
Observaciones	Es un juego muy divertido para los niños/as y a la vez aprenden los diferentes tipos de alimentos.	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego online infantil. (no descargable).	
Link	<a href="http://www.vedoque.com/juegos/vocabulario.swf?idioma=es">http://www.vedoque.com/juegos/vocabulario.swf?idioma=es</a>	
Descripción	Es un juego online de frutas, nombra la fruta que quiere que selecciones y aparece también la palabra.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en educación infantil o primaria, para que conozcan las frutas. Es muy sencillo.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Conoce los nombres de las frutas. Identifica las frutas por su nombre. Asocia palabra con la imagen correspondiente. Lectura global con imagen.	
Metodología	Es un juego muy sencillo, aparece cada vez una fruta la nombra junto con la palabra escrita, se selecciona la fruta que corresponda.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable).	
Link	<a href="http://www.mundoprimaria.com/juegos-conocimiento-del-medio/juego-alimentos-alimentacion/">http://www.mundoprimaria.com/juegos-conocimiento-del-medio/juego-alimentos-alimentacion/</a>	
Descripción	Es un juego para seleccionar la pregunta que aparece en el enunciado. Se realiza seleccionando lo que indica.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Evitar riesgos en la salud. Aprender las habilidades de la salud. Mejorar los hábitos alimenticios. Conocer los alimentos saludables y lo que no lo son.	
Metodología	Es un juego muy sencillo, con sólo leer el enunciado el alumnos sabe lo que tiene que realizar. Es muy divertido porque todo es de una manera lúdica.	
Observaciones	Tienen que tener un buen nivel de lectura, o bien que los enunciados sean leídos por el profesor/a.	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable)
Link	<a href="http://www.wikipekes.com/el-juego-de-los-alimentos-online.html">http://www.wikipekes.com/el-juego-de-los-alimentos-online.html</a>
Descripción	Es un juego muy sencillos para clasificar los tipos de alimentos: - Frutas y verduras. - Leche y derivados. - Alimentos de origen animal (excepto la leche y derivados). - Cereales -Frutos secos y legumbres
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de educación Primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana, Ciencias Naturales.
Estándares de aprendizaje evaluables	Conocer la clasificación de los alimentos. Ampliar su conocimiento sobre los alimentos. Mantener una dieta nutritiva. Mejorar la atención.
Metodología	Es un juego sencillo que te indica cada tipo de alimentos que debes seleccionar, aparecen poco a poco por unos agujeros y una boca y tienes que mover el dedo hacia donde este el alimentos seleccionado.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN
Recurso (título, autoría y licencia)	JUEGO ONLINE (no descargable).
Link	<a href="http://www.alimentacion.es/es/campanas/consumo_fruta_verdura_escuelas">http://www.alimentacion.es/es/campanas/consumo_fruta_verdura_escuelas</a>
Descripción	Puzzle sobre alimentos.
Destinatarios/s/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en infantil.
	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística
	<input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
	<input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital
	<input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender
	<input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas
	<input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
	<input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales.
Estándares de aprendizaje evaluables	Conoce los nombres de las frutas. Identifica las frutas por su nombre. Realizar puzzles correctamente. Mejorar la atención.
Metodología	Es un puzzle muy sencillito en el que sólo falta una pieza y el niño/a tiene que seleccionar cuál es.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN
Recurso (título, autoría y licencia)	JUEGO ONLINE (NO DESCARGABLE)
Link	<a href="https://80c0cb11-a-62cb3a1a-sites.googlegroups.com/site/fantasticinfantil/recursos-juegos/alimentos/fruit_memory.swf?attachauth=ANoY7cpfEXq0A1J3rvNkqnM-BOU8EopKzLqEaK0GWEctia1S4um9mzryMsCXWlo0zUE7SYZMXvEyESuWQ4_Zh">https://80c0cb11-a-62cb3a1a-sites.googlegroups.com/site/fantasticinfantil/recursos-juegos/alimentos/fruit_memory.swf?attachauth=ANoY7cpfEXq0A1J3rvNkqnM-BOU8EopKzLqEaK0GWEctia1S4um9mzryMsCXWlo0zUE7SYZMXvEyESuWQ4_Zh</a> <a href="https://80c0cb11-a-62cb3a1a-sites.googlegroups.com/site/fantasticinfantil/recursos-juegos/alimentos/fruit_memory.swf?attachauth=ANoY7cpfEXq0A1J3rvNkqnM-BOU8EopKzLqEaK0GWEctia1S4um9mzryMsCXWlo0zUE7SYZMXvEyESuWQ4_Zh">CGKFlnDLIZjJUx6UX_W8Y4KUBFYYZ7-EHyg-usK14QbTQMtu0BQvXLigYi4OVxdBiYeSjiq48ZqlzNxoV9WaJKjjgK9lvbTQ1</a>
Descripción	Es un memory de comida.
Destinatarias /os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil o primaria.
	Comunicación lingüística
	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
	Competencia digital
	Aprender a aprender
	Competencias sociales y cívicas
	Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
	Conciencia y expresiones culturales



Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales. Atención y memoria.
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria del alumno. Aprender los diferentes alimentos que aparecen.
Metodología	Es muy sencillo van levantando las imágenes hasta que realizan
Observaciones	Se puede jugar en diferentes niveles ya que es un juego para todo tipo de



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	ALIMENTACIÓN	
Recurso (título, autoría y licencia)	Juego Online (no descargable)	
Link	<a href="http://www.plazasesamo.com/wp-content/themes/sesamestreet/games/los-batidos-de-abby/los-batidos-de-abby/index.html#donotdisplayclose/true/gaid/UA-297002-15">http://www.plazasesamo.com/wp-content/themes/sesamestreet/games/los-batidos-de-abby/los-batidos-de-abby/index.html#donotdisplayclose/true/gaid/UA-297002-15</a>	
Descripción	Es un juego para hacer batidos con frutas y verduras de barrio sésamo, eligen la fruta según el color de la nota que aparece y así hacen el batido.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Matemáticas (los colores y números), Lengua Castellana y Ciencias Naturales.	
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprender los colores Conocer las frutas y verduras Mejorar en la alimentación saludable Asociar la cantidad de frutas que hay que utilizar	
Metodología	Es un juego muy sencillo en el que eligen la fruta del color indicado en la nota que les da Abby, es muy divertido y sencillo para los alumnos, así aprenden los colores, las frutas y de una manera muy divertida.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	iAbuzz. Puzzle de alimentos para niños.
Descripción	Es un juego de puzzle de diferentes alimentos muy sencillo.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos de todo tipo y Alumnos con NEE de infantil o primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana Atención y Memoria
Estándares de aprendizaje evaluables	Explorar diferentes elementos, alimentos y cosas que les rodean en la vida diaria. Aprenden mediante el ensayo y el error, ordenando, asociando, memorizando... Se divierten mientras aprenden a cualquier edad.
Metodología	Es un aprendizaje a través del juego del puzzle de los diferentes alimentos.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	Frutas y Verduras para niños
Descripción	Es un juego de formar parejas de frutas o verduras tipo memory.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Todo tipo de alumno. TDAH, TEA, NEE
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana Ciencias Naturales
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria de diferentes imágenes. Conocer los tipos de frutas y verduras que hay. Aprender jugando.
Metodología	Es una aplicación muy sencilla, en la que aparecen unos platos y tienen que ir buscando las parejas que sean iguales.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS														
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP														
Link	FOOD (lego duplo)														
Descripción	Es un juego para cocinar con diferentes piezas, te dan un ejemplo y tú tienes que formarla igual.														
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TDAH														
Competencias que desarrolla	<table border="1"><tr><td>X</td><td>Comunicación lingüística</td></tr><tr><td>X</td><td>Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología</td></tr><tr><td>X</td><td>Competencia digital</td></tr><tr><td>X</td><td>Aprender a aprender</td></tr><tr><td></td><td>Competencias sociales y cívicas</td></tr><tr><td></td><td>Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor</td></tr><tr><td></td><td>Conciencia y expresiones culturales</td></tr></table>	X	Comunicación lingüística	X	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología	X	Competencia digital	X	Aprender a aprender		Competencias sociales y cívicas		Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor		Conciencia y expresiones culturales
X	Comunicación lingüística														
X	Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología														
X	Competencia digital														
X	Aprender a aprender														
	Competencias sociales y cívicas														
	Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor														
	Conciencia y expresiones culturales														
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales														
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención y memoria Aprender a realizar acciones y ordenes sencillas Conocer los diferentes alimentos que hay en una cocina. Disfrutar aprendiendo.														
Metodología	Juego muy sencillo para niños/as de infantil y primaria para aprender a cocinar.														
Observaciones															



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP
Link	DR. PANDA RESTAURANTE ASIA
Descripción	Es una aplicación para cocinar diferentes comidas.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE en infantil y primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana
Estándares de aprendizaje evaluables	Aprender jugando Conocer mejor todo tipo de alimentos. Fomentar la comida saludable
Metodología	El oso panda es el dueño de un restaurante y cocina lo que le piden los clientes es muy sencillo y muy motivador para los alumnos/as.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS	
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP	
Link	Toca boca, kitchen	
Descripción	Darle de comer a un chico el que ellos elijan	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE de infantil y primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Autonomía Personal Lengua Castellana	
Estándares de aprendizaje evaluables	Realizar las ordenes que indican. Fomentar el gusto por cocinar o preparar la mesa. Conocer los diversos alimentos.	
Metodología	La aplicación es muy sencilla eligen al personaje que quieren darle de comer, lo cogen de la nevera, lo cocina y se lo dan para que se lo coma.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS	
Recurso (título, autoría y licencia)	TABLET APP	
Link	Niños juegos de memoria ALIMENTO Abuzz	
Descripción	Es un juego puzzle de memoria para emparejar los alimentos (frutas, verduras y dulces) que van apareciendo.	
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TDAH, TEA, infantil y primaria.	
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input checked="" type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input checked="" type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales	
Área o módulo donde se engloba	Lengua Castellana Ciencias Naturales	
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la percepción visual. Memoria y atención del alumno. Enfocar y concentrarse mejor. Mejorar la retención a corto plazo. Conocer los diferentes tipos de alimentos, a través de la diversión y el juego. Usar el pensamiento lógico. Ejercitarse su memoria con 3 niveles de dificultad.	
Metodología	Este juego de entrenamiento cerebral ayuda a los niños a desarrollar sus habilidades de memorización mientras conoce 72 objetos de alimentos diferentes. Es un juego de atención y memoria.	
Observaciones		



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	Smart Notebook 15.2 Juego realizado con esta aplicación.
Link	Archivo adjunto de Notebook 15.2
Descripción	Las Naves de frutas y carnes.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TDAH, TEA, infantil y primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana
Estándares de aprendizaje evaluables	Clasificar los alimentos según sean carne o fruta. Conocer el nombre de los diferentes alimentos que aparecen. Aprender los nombres de una manera divertida. Mejorar la lectura.
Metodología	Tiene que colocar la palabra en la nave que corresponda o bien la de fruta o bien la de carne. Es muy sencillo y con una imagen muy motivadora.
Observaciones	



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	LOS ALIMENTOS
Recurso (título, autoría y licencia)	Smart Notebook 15.2 Juego realizado en el colegio.
Link	Juego de Cartas.
Descripción	Un juego muy sencillo para leer la carta y pulsar en ella y que aparezca la imagen.
Destinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con NEE, TEA, TDAH. Infantil y primaria.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input checked="" type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Ciencias Naturales Lengua Castellana
Estándares de aprendizaje evaluables	Mejorar la atención de los alumnos. Afianzar la lectura de las diferentes palabras. Asociar la palabra con la imagen que aparece. Mejorar la lectura global.
Metodología	El alumno/a lee la palabra que aparece (fruta) y pulsa en ella y aparece la imagen. Memorizar que aparece.
Observaciones	