



## FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	Ocio y tiempo libre
Recurso (título, autoría y licencia)	JueduLand Juegos educativos interactivos en línea Antonio Ángel Ruiz Molino Pntic. Mec
Link	<a href="http://roble.pntic.mec.es/arum0010/">http://roble.pntic.mec.es/arum0010/</a> ----- <a href="http://www.jigsawplanet.com/">http://www.jigsawplanet.com/</a> ----- <a href="http://www.elbuhoboo.com/">http://www.elbuhoboo.com/</a> -----Juegos.disney.es/frozen-el-reino-del-hielo/reconstrucción-helada-de-olaf
Descripción	Realizar diversos juegos en la pizarra digital: <input type="checkbox"/> las 7 diferencias; <input type="checkbox"/> componer puzzles; <input type="checkbox"/> colorear según el modelo; <input type="checkbox"/> memory de imágenes,...
estinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con discapacidad intelectual ligera-moderada, déficits de atención, deficiencia visual, discapacidad motórica leve-moderada, S. Asperger.
Competencias que desarrolla	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicación lingüística <input type="checkbox"/> Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología <input checked="" type="checkbox"/> Competencia digital <input checked="" type="checkbox"/> Aprender a aprender <input checked="" type="checkbox"/> Competencias sociales y cívicas <input type="checkbox"/> Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor <input type="checkbox"/> Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	Se trata de un área transversal que podemos englobar en todas las del currículo. Habilidades cognitivas (atención, memoria, orientación espacial,...)
Estándares de aprendizaje evaluables	<input type="checkbox"/> Mejora la atención <input type="checkbox"/> Mejora la discriminación visual <input type="checkbox"/> Desarrolla la coordinación oculo-manual <input type="checkbox"/> Mejora la memoria a corto plazo.



	<ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Trabaja la orientación espacial</li><li><input type="checkbox"/> Afianza conceptos espacio- temporales: antes/ después; primero/segundo/después; izquierda/derecha; arriba/abajo,...</li><li><input type="checkbox"/> Mejora la motivación y autoestima.</li></ul>
Metodología	Realizar en la pizarra digital las actividades seleccionadas, utilizando el puntero digital u otras teclas de dirección en el teclado del ordenador siguiendo las instrucciones de cada juego.
Observaciones	<p>Dificultad baja-media Nivel: infantil-primaria.</p>

