



FICHA DE EVALUACIÓN DE RECURSOS ON-LINE PARA PDI ADAPTADOS A ALUMNADO DE CEE

Ámbito de trabajo (designada)	Ocio y tiempo libre	
Recurso (título, autoría y licencia)	<p style="text-align: center;">JueduLand Juegos educativos interactivos en línea Antonio Ángel Ruiz Molino Pntic. Mec</p>	
Link	<p style="text-align: center;">http://roble.pntic.mec.es/arum0010/ ----- http://www.jigsawplanet.com/ ----- http://www.elbuhoboo.com/ -----Juegos.disney.es/frozen-el-reino-del-hielo/reconstrucción-helada-de-olaf</p>	
Descripción	<p>Realizar diversos juegos en la pizarra digital:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> las 7 diferencias; <input type="checkbox"/> componer puzles; <input type="checkbox"/> colorear según el modelo; <input type="checkbox"/> memory de imágenes,... 	
estinatarias/os (NEE y NCC)	Alumnos con discapacidad intelectual ligera-moderada, déficits de atención, deficiencia visual, discapacidad motórica leve-moderada, S. Asperger.	
Competencias que desarrolla	X	Comunicación lingüística
		Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología
	X	Competencia digital
	X	Aprender a aprender
	X	Competencias sociales y cívicas
		Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor
		Conciencia y expresiones culturales
Área o módulo donde se engloba	<p>Se trata de un área transversal que podemos englobar en todas las del currículo.</p> <p>Habilidades cognitivas (atención, memoria, orientación espacial,...)</p>	
Estándares de aprendizaje evaluables	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mejora la atención <input type="checkbox"/> Mejora la discriminación visual <input type="checkbox"/> Desarrolla la coordinación óculo-manual <input type="checkbox"/> Mejora la memoria a corto plazo. 	



	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Trabaja la orientación espacial<input type="checkbox"/> Afianza conceptos espacio- temporales: antes/ después; primero/segundo/después; izquierda/derecha; arriba/abajo,...<input type="checkbox"/> Mejora la motivación y autoestima.
Metodología	Realizar en la pizarra digital las actividades seleccionadas, utilizando el puntero digital u otras teclas de dirección en el teclado del ordenador siguiendo las instrucciones de cada juego.
Observaciones	Dificultad baja-media Nivel: infantil-primaria.

