



ADICCIONES COMPORTAMENTALES. UN DESAFÍO EN LAS AULAS

Prevención de problemas
con el juego de azar

Dr. Juan F. Navas

PROFESOR DEL DPTO. DE PSICOLOGÍA CLÍNICA.
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

MIEMBRO DEL CONSEJO ASESOR DE JUEGO RESPONSABLE.
(DGOJ. MINISTERIO DE CONSUMO)

MIEMBRO DEL CONSEJO EDITORIAL DE INTERNATIONAL GAMBLING STUDIES



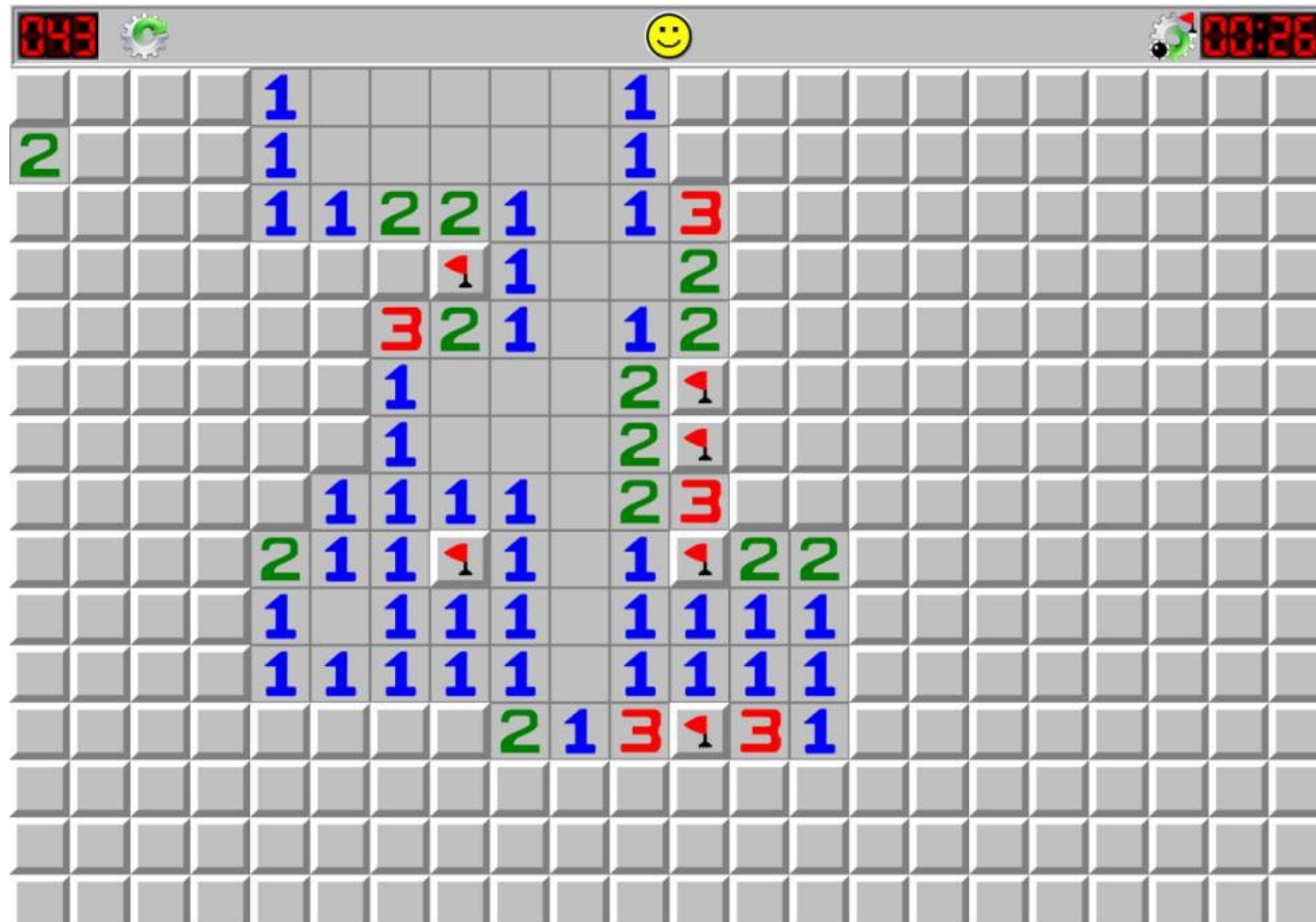




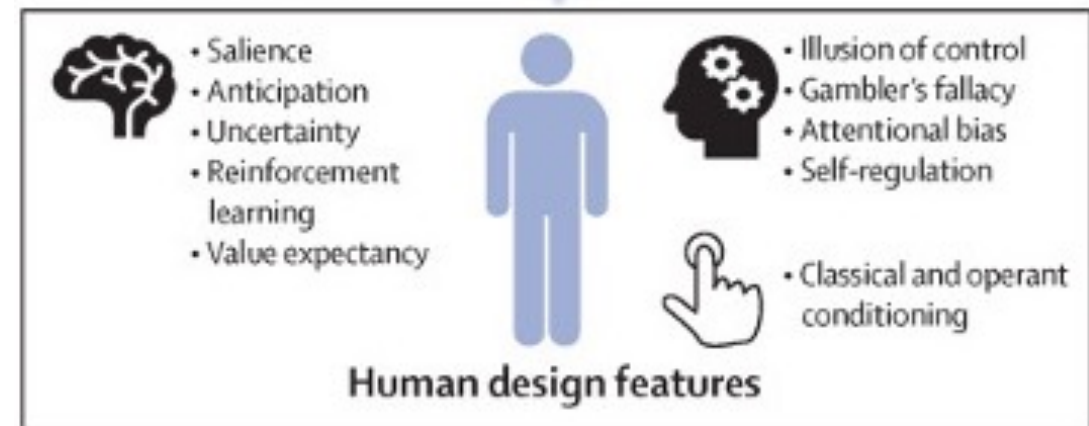
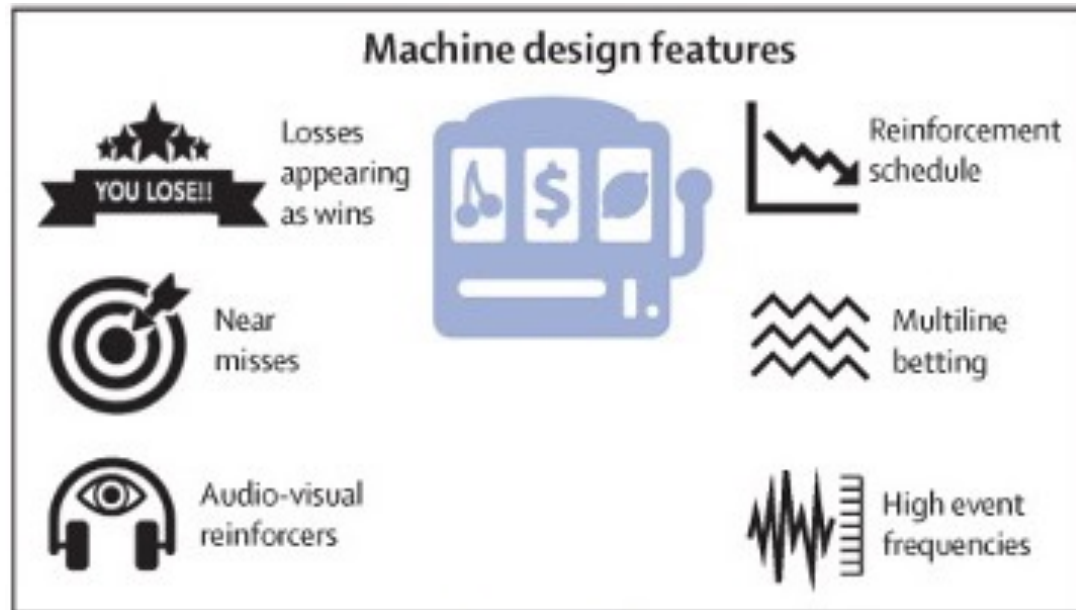
¿Dónde reside el componente adictivo del juego de azar?



El programa de reforzamiento de razón aleatoria que gobierna las recompensas monetarias en el juego de azar



El diseño de los juegos: El centro del problema



Yücel, M., Carter, A., Harrigan, K., van Holst, R. J., & Livingstone, C. (2018). Hooked on gambling: a problem of human or machine design?. *The Lancet Psychiatry*, 5(1), 20-21.



FACTORES ASOCIADOS A LA PERSONA Y AL CONTEXTO (Y AL PRODUCTO)

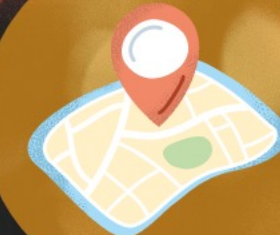


Psicológicos

Características de las
sustancias y vías de adm. y
estructurales de los juegos

Marco legal

Cultura



Biológicos

Exposición a
sustancias adictivas

Sexo, edad, estatus económico,
interacciones sociales

Recursos
comunitarios



FACTORES ASOCIADOS AL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR



PROGRAMAS BASADOS EN EVIDENCIA

I

PROFESIONALES BIEN ENTRENADOS

II

**RELACIONES POSITIVAS
PROFESIONALES Y ASISTENTES**

III

MATERIAL/CONTENIDO COMPREHENSIVO

IV

MATERIAL/CONTENIDO JUSTIFICADO

V

MATERIAL/CONTENIDO ADAPTADO

VI

MÉTODOS ACTIVOS DE ENSEÑANZA

VII

**TALLER/SESIÓN CON COHERENCIA INTRASESIÓN Y
ADECUADA SINCRONIZACIÓN**

VIII

SUFICIENTE DOSIS

IX

MEDICIÓN CUANTITATIVA DE RESULTADOS

I

PROFESIONALES BIEN ENTRENADOS

INDUSTRIA



AUTORIDADES



ASOCIACIONES DE AYUDA MUTUA

PROFESORADO



OTROS PROFESIONALES



1. RIESGOS DEL PRODUCTO



2. MOTIVOS PARA APOSTAR



3. HABILIDADES DE CÁLCULO



4. DISTORSIONES COGNITIVAS



5. SEÑALES DE ALARMA



6. DAÑO ASOCIADO

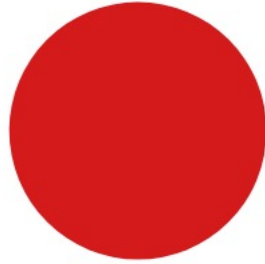


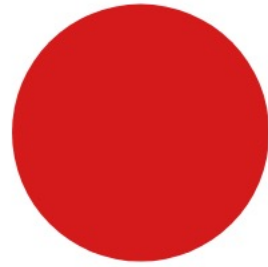
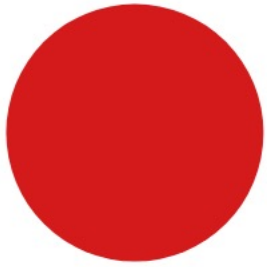
7. RECURSOS DE
ORIENTACIÓN/TRATAMIENTO

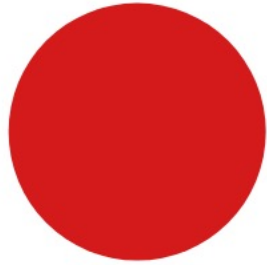
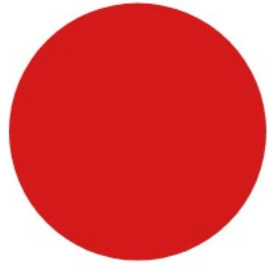
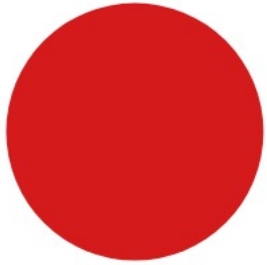
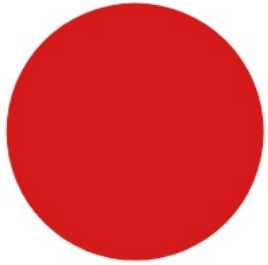


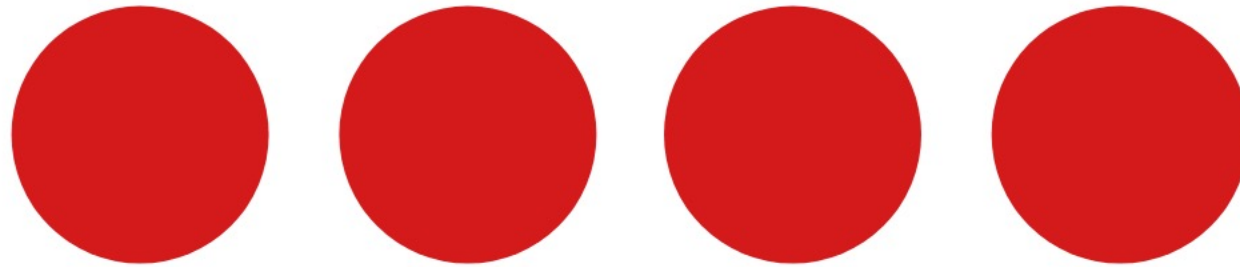
LA PRIMERA DE LAS TRAMPAS: **Riesgos asociados al funcionamiento del** **azar**

Probabilidad, azar y suerte









FALACIAS DEL JUEGO Y SUPERSTICIONES

NÚMEROS CALIENTES: 18 31 6

NÚMEROS FRÍOS: 11 9 33



LA SEGUNDA DE LAS TRAMPAS: Riesgos asociados a los productos

**¿Cómo se diseñan los juegos de azar para
hacer que se apueste más dinero, más tiempo,
más veces?**

Near-misses



PREMIO/JACKPOT



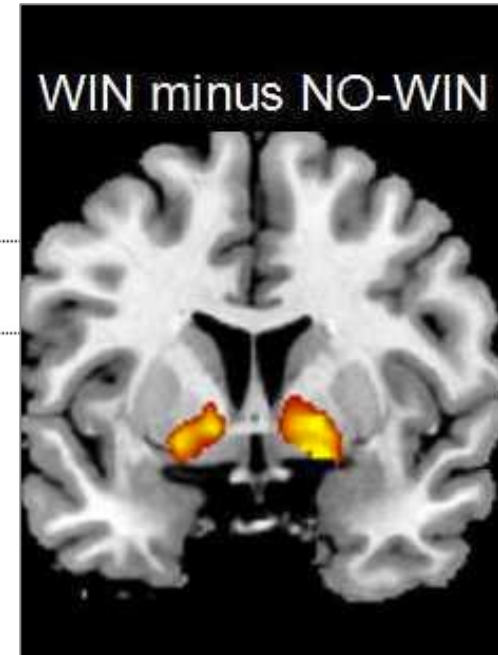
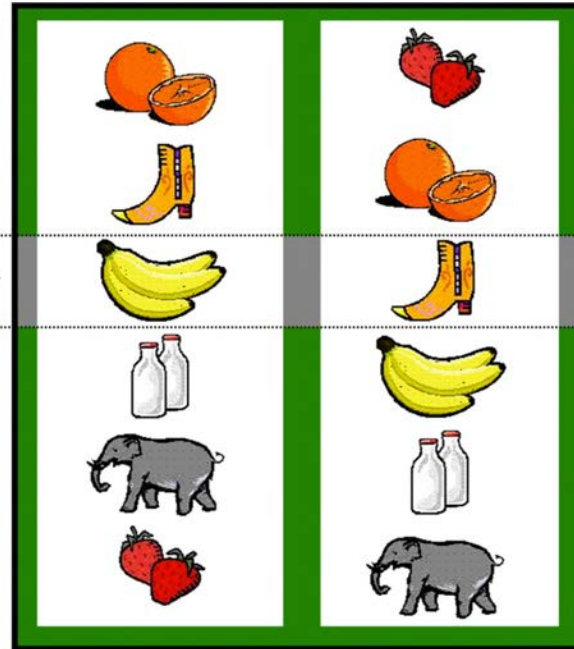
NEAR-MISS



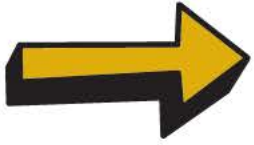
PÉRDIDA



no win
total: £0



Clark et al., 2012



Desconocimiento del funcionamiento de la probabilidad (y del azar) (y del juego de azar con operadores)



Sesgos de aprendizaje/memoria
Sobreinterpretación de señales
Sesgos de probabilidad
Correlación ilusoria



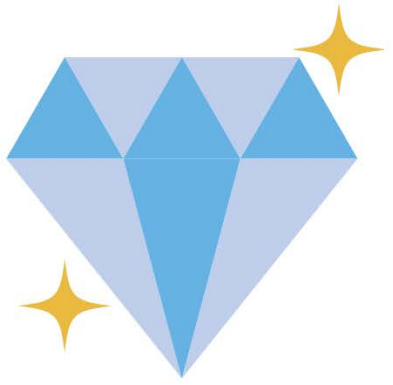


LA TERCERA DE LAS TRAMPAS: Riesgos asociados a los lugares de juego

¿Cómo se diseñan los casinos, casas de apuestas, etc. para hacer que se apueste más dinero, más tiempo, más veces?

El diseño de los lugares de juego





LA CUARTA DE LAS TRAMPAS: Riesgos asociados a la promoción de los juegos de azar

**¿Cómo se venden los juegos de azar para
hacerte creer que tienes más posibilidades de
ganar?**

La publicidad





La “gamblificación” de los videojuegos: cajas botín, casinos sociales, y “skin betting”

Cajas botín



Video game loot boxes declared illegal under Belgium gambling laws

26 April 2018



Fifa 18 is one of the games which is apparently contravening the law.



Video game loot boxes should be classed as gambling, says Commons

Children should also be barred from buying addictive in-game rewards, advises report



Interpretación del resultado

Explicación de por qué se ha ganado o perdido



Expectativa de recompensa

Previsión de obtener un premio económico y otras recompensas



Resultado

Premio o pérdida del dinero apostado



Apuesta ←

Cantidad de dinero que se pone en liza



Incertidumbre

Falta de seguridad sobre qué va a ocurrir con el dinero apostado y el premio potencial

ADICCIONES COMPORTAMENTALES. UN DESAFÍO EN LAS AULAS

Prevención de problemas
con el juego de azar



Dr. Juan F. Navas

PROFESOR DEL DPTO. DE PSICOLOGÍA CLÍNICA.
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

MIEMBRO DEL CONSEJO ASESOR DE JUEGO RESPONSABLE.
(DGOJ. MINISTERIO DE CONSUMO)

MIEMBRO DEL CONSEJO EDITORIAL DE INTERNATIONAL GAMBLING STUDIES

