



## **CULTURA AUDIOVISUAL I**

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### **INSTRUCCIONES GENERALES**

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada ejercicio tiene asignado su calificación correspondiente.
- Esta prueba se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **CULTURA AUDIOVISUAL I**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

### **EJERCICIOS**

- 1) Defina y dibuje un ejemplo de los siguientes elementos icónicos pertenecientes al lenguaje del cómic: Metáfora visual, onomatopeya, línea cinética y split panel.

**(3 puntos total)**

(0,5 c/definición + 0,25 c/dibujo)

- 2) Cite y explique **TRES** grados de iconicidad.

**(1 punto)**

- 3) Cite y explique la función y la finalidad que tiene la siguiente imagen

**(1 punto)**



- 4) Cite y explique **TRES** tipos de plano.

**(1,5 puntos)**

**5) Defina: Toma, Plano, Escena y Secuencia.**

**(1 punto)**

**6) Explique de forma breve los siguientes tipos de guiones: guion técnico y guion literario.**

**(1 punto)**

**7) Cite y explique DOS propiedades del sonido.**

**(1 punto)**

**8) Cuando hablamos de cine o cualquier producto audiovisual, ¿a qué nos referimos con el concepto tiempo dramático?**

**(0,5 puntos)**



**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes

