



DISEÑO

Apellidos _____ **Nombre** _____

DNI _____ **Fecha** _____

INSTRUCCIONES GENERALES

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada ejercicio tiene asignada su calificación correspondiente.
- Esta prueba se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **DISEÑO**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

EJERCICIOS

Primera parte: PRUEBA TEÓRICA

- 1) Defina ergonomía. (1 punto)
- 2) Cite tres ventajas y tres desventajas del diseño artesanal. (1 punto)
- 3) Nombre del fundador de la Bauhaus, año en el que se fundó y tres principales ideales de la escuela. (1 punto)

Segunda parte: EJERCICIO PRÁCTICO

- 4) Diseñe un cartel de cine para el estreno de la película: "**VACACIONES EN EL MAR**"

El alumno realizará el ejercicio final en un folio tamaño A4; podrá utilizar para el desarrollo de la prueba lápices de colores o rotuladores.

En el cartel deberá aparecer el nombre de la película y la frase "Próximamente en cines".

Realizará dos bocetos distintos en folios A4 seleccionando uno para el diseño final.

(7 puntos)

Se tendrán en cuenta los siguientes parámetros:

- Realización de 2 bocetos. (1 punto)
- Se valorará la tipografía, creatividad, originalidad y legibilidad. (2 puntos)
- Se evaluará la composición. (1 punto)
- El uso del color, armonía cromática y limpieza del resultado final. (2 puntos)
- La resolución del ejercicio deberá ir acompañada de una breve memoria en la que se explique el resultado final. Se tendrá en cuenta la concreción, coherencia y claridad en las explicaciones. (1 punto)



Castilla-La Mancha

Consejería de Educación,
Cultura y Deportes



Castilla-La Mancha

Consejería de Educación,
Cultura y Deportes

