



## Castilla-La Mancha

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## DISEÑO

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### INSTRUCCIONES GENERALES

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada ejercicio tiene asignada su calificación correspondiente.
- Esta prueba se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **DISEÑO**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

## EJERCICIOS

### Primera parte: PRUEBA TEÓRICA

**1) Defina LOGOTIPO y ESLOGAN.**

(1 punto)

**2) Explique brevemente las características y usos principales de los siguientes programas de diseño:**

- 2.a) 3D STUDIO
- 2.b) IN DESIGN
- 2.c) PHOTOSHOP
- 2.d) ILLUSTRATOR

(1 punto)

**3) Defina TIPOGRAFÍA.**

(1 punto)

### **Segunda parte: EJERCICIO PRÁCTICO**

4) Diseñe un PICTOGRAMA de señalización de aseos para un colegio. Realice el final en BLANCO/NEGRO y otro con un máximo de 3 colores.

- a) En un *DIN A4*, dividido en dos partes, se realizarán dos bocetos muy diferentes preparatorios del diseño. (4 puntos)
- b) En un *DIN A4*, realice el proyecto final a color y técnica libre. (3 puntos)  
**(7 puntos)**



**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes

