

## **DISEÑO**

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### **INSTRUCCIONES GENERALES**

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada ejercicio tiene asignada su calificación correspondiente.
- Esta prueba se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **DISEÑO**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

### **EJERCICIOS**

#### **Primera parte: PRUEBA TEÓRICA**

- 1) Defina **ERGONOMÍA** y **TIPOGRAFÍA**.  
(1 punto)
- 2) Enumere las fases del proceso de diseño.  
(1 punto)
- 3) Cite 3 ventajas y 3 desventajas del diseño artesanal.  
(1 punto)

#### **Segunda parte: EJERCICIO PRÁCTICO**

- 4) Diseñe un cartel publicitario que cumpla una función simbólica a través de la imagen y el eslogan que utilice teniendo como tema la necesidad del ahorro de agua. Utilice una gama de colores fríos.
  - a) En un **DIN A4**, dividido en dos partes, se realizarán dos bocetos muy diferentes preparatorios del diseño. (4 puntos)
  - b) En un **DIN A4**, realice el proyecto final a color y técnica libre. (3 puntos)

(7 puntos)





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes







**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes



