



Castilla-La Mancha

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes



CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_



## **DISEÑO**

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

### **INSTRUCCIONES GENERALES**

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada ejercicio tiene asignada su calificación correspondiente.
- Esta prueba se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **DISEÑO**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

## **EJERCICIOS**

### **Primera parte: PRUEBA TEÓRICA**

**1) Defina ERGONOMÍA y TIPOGRAFÍA.**

**(1 punto)**

**2) Enumere las fases del proceso de diseño.**

**(1 punto)**

**3) Cite 3 ventajas y 3 desventajas del diseño artesanal.**

**(1 punto)**

### **Segunda parte: EJERCICIO PRÁCTICO**

**4) Diseñe un cartel publicitario que cumpla una función simbólica a través de la imagen y el eslogan que utilice teniendo como tema la necesidad del ahorro de agua. Utilice una gama de colores fríos.**

**a) En un DIN A4, dividido en dos partes, se realizarán dos bocetos muy diferentes preparatorios del diseño. (4 puntos)**

**b) En un DIN A4, realice el proyecto final a color y técnica libre. (3 puntos)**

**(7 puntos)**









