



## Castilla-La Mancha

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes

### **ECONOMÍA DE LA EMPRESA**

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

#### **INSTRUCCIONES GENERALES**

- Duración del ejercicio: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Cada pregunta tiene asignada su calificación correspondiente.
- Este ejercicio se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de Economía de la Empresa, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.
- Utilice al menos 6 decimales en todos los cálculos y exprese el resultado final con 2 decimales

### **EJERCICIOS**

**1) CONCEPTOS.** El alumno deberá definir **CUATRO** de los cinco conceptos que se proponen en la prueba.

- 1.1. Empresario
- 1.2. Productividad de un factor.
- 1.3. Organigrama.
- 1.4. Contrato de trabajo.
- 1.5. Impuesto de sociedades (IS).

**(2 puntos)** (0,5 c/u)

**2) CUESTIONES DE DESARROLLO.** El alumno deberá desarrollar **DOS** de los tres temas siguientes.

- 2.1. Características de la Sociedad de Responsabilidad Limitada (SRL). Debe tratar los siguientes aspectos: concepto, razón social, requisitos de constitución, características del capital, número mínimo de socios, derechos de los socios, tributación y órganos de gobierno.
- 2.2. La motivación de los recursos humanos. Teorías de Maslow y Herzberg.
- 2.3. Estrategias de crecimiento interno en la empresa.

**(3 puntos)** (1,5 c/u)

**3) EJERCICIOS PRÁCTICOS.** El alumno deberá resolver **DOS** de los tres ejercicios prácticos que a continuación se le proponen.

(5 puntos) (2,5 c/u)

**3.I.** Una empresa necesita al año 300.000 unidades de un determinado producto. El coste de gestión de cada pedido es de 250 euros y el coste de tener una unidad almacenada durante un año es de 6 euros. Calcule, sabiendo que la empresa trabaja 360 días al año:

- a) El volumen óptimo de pedido aplicando el modelo de Wilson. (1 punto)
- b) El número de pedidos que se realizarán al año. (0,75 puntos)
- c) La periodicidad o tiempo entre pedidos. (0,75 puntos)

**3.II.** A una empresa se le plantean los siguientes proyectos de inversión:

- a) **Proyecto A:** Requiere un desembolso actual de 10.000 € que le reportaría un rendimiento de 3.000 € al finalizar el primer año y 7.500 € al finalizar el segundo año.
- b) **Proyecto B:** Requiere un desembolso actual de 15.000 € que le reportaría un rendimiento único de 17.000 € al finalizar el tercer año.

Suponiendo que puede disponer de fondos suficientes para realizar ambos proyectos, indíquele qué proyecto o proyectos debería llevar a cabo y en qué orden según el criterio de la Tasa Interna de Retorno o TIR. Realice los cálculos con al menos 4 decimales y comente los resultados suponiendo que el tipo de interés del mercado es del 3%.

**3.III.** Una empresa presenta los siguientes saldos en sus cuentas valorados en euros: Mercaderías 5.000; Caja, euros 8.000; Mobiliario, 20.000; Capital 40.000; Reserva legal, 4.000; Amortización acumulada del inmovilizado material 2.000; Proveedores 11.000; Banco c/c. 14.000; Deudas a largo plazo con entidades de crédito 11.000; Elementos de transporte 20.000; Resultado del ejercicio ¿?; Proveedores de inmovilizado a l/p. 1.000; Acreedores por prestación de servicios 3.000; Clientes efectos comerciales a cobrar 8.000.

Se pide:

- a) Presente el balance debidamente clasificado y ordenado. Calcule el importe de la cuenta *resultado del ejercicio*. (1,5 puntos)
- b) Calcule el fondo de maniobra y comente su significado. (1 punto)



**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes





**Castilla-La Mancha**

Consejería de Educación,  
Cultura y Deportes

