

**TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN I**

Apellidos \_\_\_\_\_ Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

**INSTRUCCIONES GENERALES**

- Duración de la prueba: 1 hora
- Mantenga su DNI en lugar visible durante la realización de la prueba.
- Lea detenidamente la prueba y responda únicamente a lo que se le pregunte.
- Cuide la presentación y la ortografía. Revise la prueba antes de entregarla.
- Este ejercicio se calificará numéricamente entre 0 y 10. Para superar la materia de **TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN I**, deberá obtener una puntuación mínima de cinco puntos.

**EJERCICIOS**

1) Clasifique las siguientes extensiones de archivo según la categoría a la que pertenezcan.

.dll, .dwg, .odt, .wav, .xlsx, .jpg, .avi, .accdb, .sys, .pptx, .odp, .png, .mkv, .aac, .docx, .mp3, .bmp, .txt, .ods, .odb

<b>Audio</b>	
<b>Hoja de Cálculo</b>	
<b>Presentación</b>	
<b>Documento/texto</b>	
<b>CAD</b>	
<b>Imagen</b>	
<b>Vídeo</b>	
<b>Base de datos</b>	
<b>Archivos de sistema</b>	

(2 puntos)

2) Defina:

- 2.a) Software.
- 2.b) Software del sistema.
- 2.c) Software de aplicación.
- 2.d) Software de desarrollo.

(1 punto) (0,25 c/u)

3) Indique con una “X” en la columna de la izquierda la respuesta que considere correcta a las preguntas que se formulan a continuación:

(7 puntos) (0,175 c/u)

**Importante:**

Los errores restan según la fórmula siguiente:  $(A - (E/N-1)) * 7/40 = \text{Resultado}$

A son los aciertos, E son errores, N nº de alternativas en este caso 4.

3.1) Son dispositivos de Salida:

	Bocinas, Mouse, Teclado
	Monitor, Impresora, Bocinas
	USB, Impresora, Teclado
	Monitor, Teclado, Mouse

3.2) Es un servicio de Red que permite a los usuarios enviar y recibir mensajes mediante sistemas de comunicación electrónica denominados mensajes electrónicos.

	Pagina WEB
	Navegadores
	Correo Electrónico
	Buscadores

3.3) Son aquellas que utilizan las tecnologías de la información y comunicación como medio para desarrollar capacidades de diálogo, de discusión y debate, de interacción y comunicación y, en definitiva de información.

	Software de aplicación
	Power Point
	Herramientas de Comunicación
	Software libre y comercial

3.4) Es la parte física de una computadora, todo lo que puedes tocar.

	Software
	Software de Aplicación
	Hardware
	Herramientas de Información

3.5) ¿Qué significan las siglas TIC?

	Tecnológicas de Información y Comunicación
	Tecnologías de informática con Comunicación
	Tecnología de la informática y la comunicación
	Tecnologías de la Información y la Comunicación

**3.6) Es un pequeño programa de computadora; puede causar efectos indeseables y hasta daños irreparables al disco duro de la computadora.**

	<b>Cracks.</b>
	<b>Virus informáticos.</b>
	<b>Aplicaciones.</b>
	<b>Parches.</b>

**3.7) El concepto de sociedad del conocimiento se refiere:**

	<b>Al papel decisivo que juega la información en nuestra sociedad y que afecta a todos los niveles.</b>
	<b>A aquella sociedad en la que las TIC juegan un papel importante a nivel social, cultural y económico.</b>
	<b>A la apropiación crítica y selectiva que cada individuo hace de la información que tiene a su alcance.</b>
	<b>Al conocimiento o cultura que tiene la sociedad a nivel social, cultural y económico.</b>

**3.8) Si en casa tenemos una línea de 50 “megas” (50 Mbits/s), ¿a qué velocidad máxima podemos descargar un archivo en MBytes/s?**

	<b><math>50 \times 8 = 400 \text{ MB/s}</math></b>
	<b><math>50 \times 1024 = 51.200 \text{ MB/s}</math></b>
	<b><math>50 : 1024 \approx 0,05 \text{ MB/s}</math></b>
	<b><math>50 : 8 = 6,25 \text{ MB/s}</math></b>

**3.9) Afirmaciones sobre la memoria RAM y el Disco Duro (memoria interna en el caso de los dispositivos móviles):**

	<b>La RAM es una memoria volátil y el DD permanente.</b>
	<b>La RAM es una memoria permanente y el DD también.</b>
	<b>La RAM es una memoria volátil y el DD también.</b>
	<b>La RAM es una memoria permanente y el DD volátil.</b>

**3.10) Indique cuáles de las siguientes memorias son de tipo flash:**

	<b>Disco duro y disquete.</b>
	<b>Pendrive y disco SSD.</b>
	<b>DVD y Blu-Ray.</b>
	<b>Memoria caché y memoria CMOS.</b>

**3.11) El número de núcleos es una característica de...**

	Las tarjetas gráficas.
	Las memorias RAM.
	Los discos duros.
	Los microprocesadores.

**3.12) Indique cuál es la afirmación correcta:**

	Podemos usar GNU/Linux en ordenadores sin disco duro.
	La mayoría de las aplicaciones para GNU/Linux son de pago.
	Linux no puede leer particiones de tipo FAT32.
	Windows utiliza el sistema de archivos EXT3.

**3.13) El tipo de red alámbrica que usa cables de pares trenzados (UTP) y conectores RJ45 se llama:**

	Red Coaxial.
	Red Ethernet.
	Red WiFi.
	Red de Fibra óptica.

**3.14) La tecnología inalámbrica que solo permite la comunicación entre dos equipos, mediante un proceso previo de emparejamiento, se llama:**

	Infrarrojos.
	WiMAX.
	Bluetooth.
	WiFi.

**3.15) En la configuración de red de un equipo informático, la puerta de enlace es...**

	La IP del router.
	El nombre del PC.
	El nombre del router.
	La IP del switch.

**3.16) Si a un PC le indicamos que consiga IP Automática, necesitamos tener activado en el router el servicio...**

	DNS
	DHCP
	WAP
	MAC

3.17) El servicio de Internet que traduce el nombre de dominio de un servidor web a su IP se llama...

<input type="checkbox"/>	DNS
<input type="checkbox"/>	DHCP
<input type="checkbox"/>	WAP
<input type="checkbox"/>	MAC

3.18) Indique cuáles de los siguientes recursos se pueden compartir en una red

<input type="checkbox"/>	Impresora.
<input type="checkbox"/>	Carpetas.
<input type="checkbox"/>	Unidades de almacenamiento.
<input type="checkbox"/>	Todas son correctas.

3.19) La propiedad o atributo SRC de algunas etiquetas HTML sirve para determinar...

<input type="checkbox"/>	El color de fondo de la página web.
<input type="checkbox"/>	El tipo de letra o fuente del texto de la página web.
<input type="checkbox"/>	La dirección o ruta donde está un archivo adjunto.
<input type="checkbox"/>	El editor HTML que se ha usado para crear la página web.

3.20) La función del código PHP de una página web es...

<input type="checkbox"/>	Ejecutar las acciones en el ordenador cliente.
<input type="checkbox"/>	El diseño del aspecto estático de la página web.
<input type="checkbox"/>	Realizar las tareas oportunas en el servidor web.
<input type="checkbox"/>	Crear, diseñar, almacenar y gestionar una base de datos.

3.21) Cuando se obtienen datos de una o varias tablas a través de una sentencia SQL, se está realizando...

<input type="checkbox"/>	Una actualización en cascada.
<input type="checkbox"/>	Una consulta.
<input type="checkbox"/>	Un formulario.
<input type="checkbox"/>	Una tabla multiple.

3.22) Para cambiar la separación entre los párrafos de un texto modificaremos el/la...

<input type="checkbox"/>	Sangría.
<input type="checkbox"/>	Interlineado.
<input type="checkbox"/>	Espaciado.
<input type="checkbox"/>	Tabulación.

3.23) Una tabla de contenido es equivalente a...

<input type="checkbox"/>	Una lista de tipos de letra.
<input type="checkbox"/>	Una lista de hipervínculos.
<input type="checkbox"/>	Un tipo de índice.
<input type="checkbox"/>	Una tabla, con filas y columnas.

3.24) Trabajando en Excel, de la siguiente lista de tipos de gráficos, ¿cuál no está disponible para seleccionar en el asistente de creación de gráficos?

<input type="checkbox"/>	Gastos.
<input type="checkbox"/>	Radial.
<input type="checkbox"/>	Dispersión.
<input type="checkbox"/>	Cotizaciones.

3.25) En la siguiente hoja de cálculo de Excel, si se introduce la fórmula =SUMA(C\$6;D6) en la celda E6 ¿qué valor aparecería en la celda E17 al arrastrar esta fórmula hasta dicha celda?

E6						
	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						

<input type="checkbox"/>	6.200 €
<input type="checkbox"/>	1.700 €
<input type="checkbox"/>	7.200 €
<input type="checkbox"/>	2.700 €

3.26) Para asignar un efecto visual de movimiento a cada uno de los elementos de una diapositiva utilizaremos...

<input type="checkbox"/>	Organigramas.
<input type="checkbox"/>	Efectos de Transición.
<input type="checkbox"/>	Efectos de video.
<input type="checkbox"/>	Efectos de animación.

**3.27) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es correcta:**

<input type="checkbox"/>	Los programas de gráficos vectoriales utilizan ecuaciones en lugar de píxeles para el almacenamiento de los diseños.
<input type="checkbox"/>	Cuando ampliamos un gráfico vectorial la imagen se pixela y pierde calidad.
<input type="checkbox"/>	Los programas de diseño gráfico no pueden exportar a formatos bmp o jpg.
<input type="checkbox"/>	Todas las respuestas son correctas.

**3.28) ¿Cuál de los siguientes formatos no es de una imagen rasterizada?**

<input type="checkbox"/>	jpg
<input type="checkbox"/>	gif
<input type="checkbox"/>	svg
<input type="checkbox"/>	bmp

**3.29) ¿Cuál de los siguientes formatos no es de audio?**

<input type="checkbox"/>	mp3
<input type="checkbox"/>	mov
<input type="checkbox"/>	wav
<input type="checkbox"/>	wma

**3.30) ¿Cuál de los siguientes formatos no es de vídeo?**

<input type="checkbox"/>	mp4
<input type="checkbox"/>	png
<input type="checkbox"/>	mkv
<input type="checkbox"/>	avi

**3.31) Si un sonido es mono quiere decir que...**

<input type="checkbox"/>	Tiene 2 canales o pistas de sonido.
<input type="checkbox"/>	Queda bien en la grabación.
<input type="checkbox"/>	Tiene un único canal de sonido.
<input type="checkbox"/>	Lleva distinta información por el canal izquierdo que por el derecho.

**3.32) Los códecs de audio y de vídeo se utilizan para...**

<input type="checkbox"/>	Que ocupen menos los archivos.
<input type="checkbox"/>	Encriptar o cifrar los archivos.
<input type="checkbox"/>	Mejorar la calidad de los archivos.
<input type="checkbox"/>	Ninguna de las respuestas es correcta.

3.33) Para el desarrollo de aplicaciones para móviles podemos utilizar de forma gratuita...

	App Inventor
	Kalipedia
	Caín y Abel
	iOS

3.34) ¿Qué tipo de variable es X si contiene el valor "Juan"?

	Integer o int
	Long
	String
	Float

3.35) ¿Al actualizar el software Antivirus, qué es realmente lo que se está actualizando?

	Mis programas instalados.
	El sistema operativo.
	Los drivers más actuales para mis dispositivos.
	La biblioteca de definiciones de virus que han surgido recientemente.

3.36) ¿Cuál es la memoria de acceso aleatorio?

	RAM
	ROM
	Memoria externa
	CD

3.37) ¿Se define cómo la interconexión de varias computadoras?

	Grupo de trabajo
	Fibra Óptica
	Red
	Todas las anteriores

3.38) ¿Si quiero cambiar el tipo de letra, a qué menú me voy en el programa de Microsoft Word?

	Formato Fuente
	Formato Párrafo
	Fuente
	Formato inicio



**3.39) ¿Combinación de teclas para deshacer una acción?**

	<b>Alt-Q</b>
	<b>Ctrl-Z</b>
	<b>Crtl-X</b>
	<b>Ctrl-N</b>

**3.40) ¿En qué aspectos impacta la era digital en la sociedad?**

	<b>En la economía.</b>
	<b>En la educación.</b>
	<b>En la cultura.</b>
	<b>En todas las anteriores.</b>





