

Congreso
de Digitalización Educativa
de Castilla-La Mancha

#DigEduCLM

10 de Mayo 2025

TALLER:

Del juego al código:

Desbloqueando el pensamiento computacional



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Castilla-La Mancha

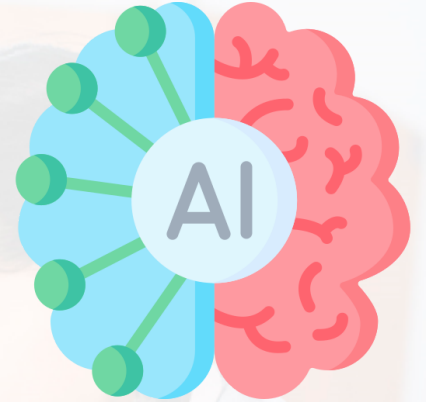
Especial



Infantil



Primaria



Secundaria

Cody Feet



"EmocionaTIC"



Especial



Blue-Bot



"A lavarse las manos"

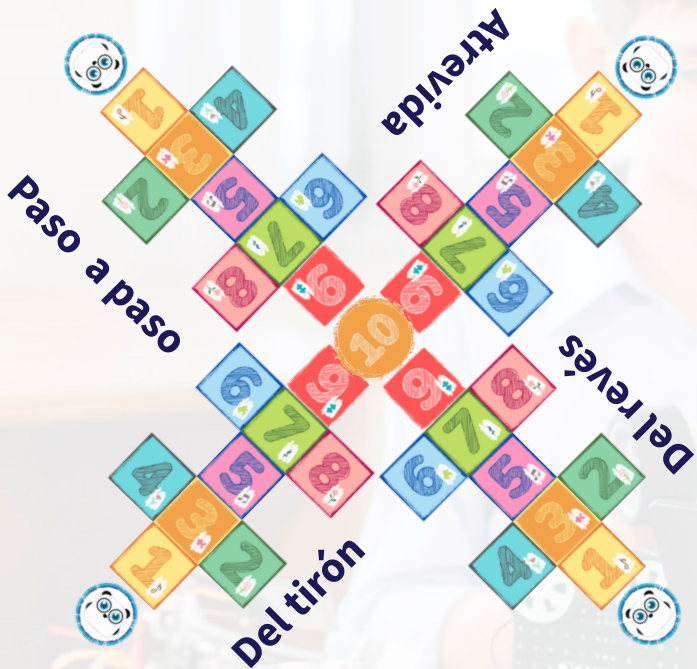


Makey Makey





Infantil



Rayuela MTiny

SCRATCHJR

Programa y juega: sal del laberinto

3

2. (CONTINUACIÓN DIBUJAR NUEVO PERSONAJE)

Ajustamos tamaño al fondo

Aumentar tamaño

Pinchando en el número podemos elegir número y ajustarlo con más precisión

Reducir tamaño

*Cuando tengamos el tamaño deseado, arrastramos los bloques hacia arriba para eliminarlos

3. AÑADIMOS NUEVO PERSONAJE (EL QUE TENDRÁ QUE SALIR DEL LABERINTO)

Nuevo personaje

Elegimos personaje

Editar

Cámara y pinchar dentro de la cara

Hacer foto y OK

Servicio de Innovación Educativa, Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla-La Mancha



Scratch Jr.



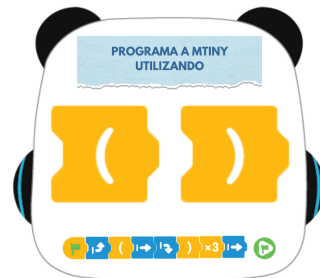
DOCUMENTOS DESCARGABLES



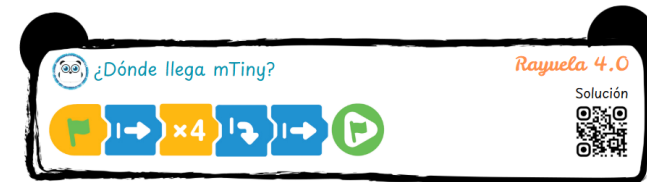
Rayuela



Tarjetas de Juegos y canciones



Tarjetas: Rayuela atrevida



Tarjetas: "Rayuela del revés"



DOCUMENTOS DESCARGABLES

 Programa y juega: sal del laberinto 3

2. (CONTINUACIÓN DIBUJAR NUEVO PERSONAJE)



Ajustamos tamaño al fondo



Aumentar tamaño
Reducir tamaño

Pinchando en el número podemos elegir número y ajustarlo con más precisión

* Cuando tengamos el tamaño deseado, arrastramos los bloques hacia arriba para eliminarlos

3. AÑADIMOS NUEVO PERSONAJE (EL QUE TENDRÁ QUE SALIR DEL LABERINTO)



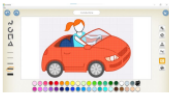
Nuevo personaje



Elegimos personaje



Editar



Cámara y pinchar dentro de la cara



Hacer foto y OK

 Servicio de Innovación Educativa. Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla-La Mancha

APP SCRATCH JR



IOS



ANDROID

Programación: Sal del laberinto



Mancherocky va a la feria



Reto 1



Reto 2

**Folleto
explicativo**



**Documento
de ayuda**



MancheRockey



Programación nivel inicial

Programación nivel avanzado

Solución_programación



Legopuerta de Hierros

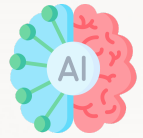
Instrucciones montaje
Programación



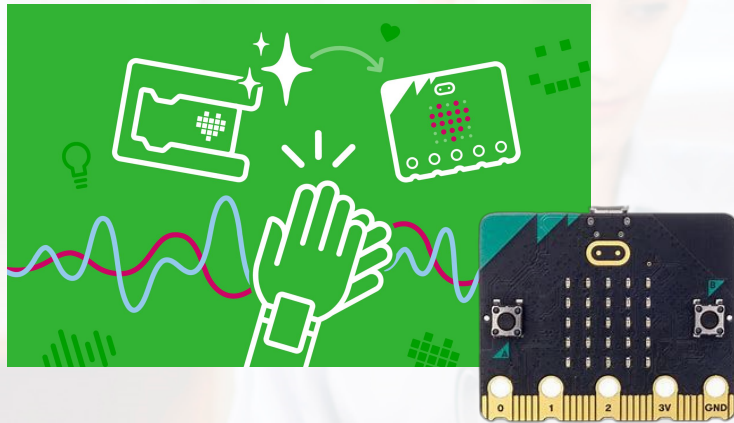
LegoNoría

Instrucciones montaje
Programación

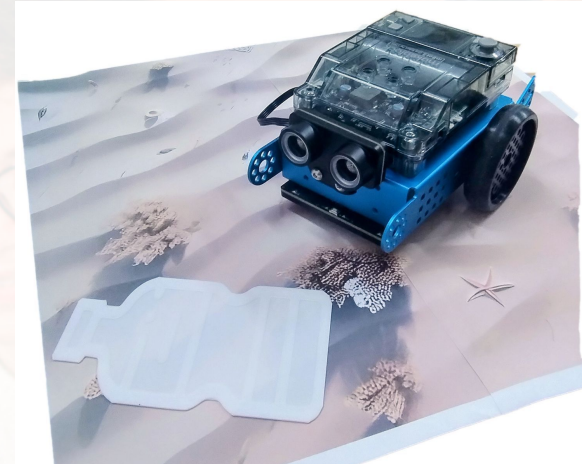




Secundaria



**micro:bit y CreateAI:
entrenando un modelo de
aprendizaje automático con
gestos.**



**Limpiando el lecho
marino: simulación del
proyecto SeaClear con
mBot2**



Presentación

Programa para ROV MINI TORTUGA

Programa para USV SEACAT

Modelos STL de basura submarina para impresión 3D

Modelos STL de los soportes para el escenario



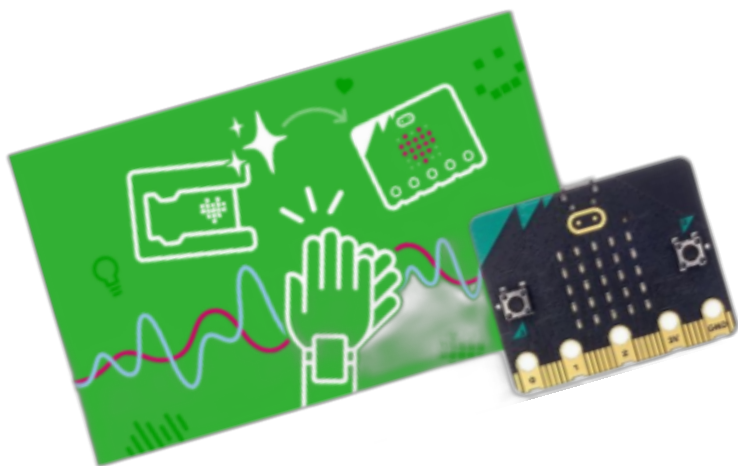
Presentación

Programa para ROV MINI TORTUGA

Programa para USV SEACAT

Modelos STL de basura submarina para impresión 3D

Modelos STL de los soportes para el escenario



Guía paso a paso

**Archivo HEX para la
micro:bit del receptor**

**Archivo HEX con el modelo
de IA para el emisor**



Especial



@juls_79_

J. Ramón del Olmo Ainsua

Miguel Velasco Justo



Infantil



@catinagui



@learninglittlepot



@prado.merino



@petermaker82



@teacherstrawberry



Primaria

Fernando Albo

Manuel Martín Díaz



@nanialica



@soniaTorremocha



@trichinchilla



Secundaria



@francismediano

Gil Gijón Canal



@jmcanolara



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Castilla-La Mancha