"RECORRIENDO CAMINOS"
EVALUACIÓN DE DIAGNÓSTICO. 2011.
2º DE LA EDUCACIÓN SECUNDARIA OBLIGATORIA.
UNIDAD DE EVALUACIÓN: 5. HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS (15).
OFICINA DE EVALUACIÓN.
VICECONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y CULTURA.
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y CULTURA.

ÍNDICE.

1	PR	ESENTACIÓN. UNIDADES DE EVALUACIÓN	
2	DE	FINICIÓN	(
3	INE	DICADORES	(
4	СО	NTEXTO O CONDICIONES DE APLICACIÓN	-
5	NO	RMAS DE PREPARACIÓN, APLICACIÓN Y CORRECCIÓN	-
	5.1	Con carácter previo a la prueba es necesario:	
	5.2	Antes de la entrada de alumnos al aula es necesario:	
	5.3	En el inicio y durante el proceso:	
	5.4	Al concluir el tiempo establecido para cada rotación de alumnos:	8
	5.5	Al concluir todas las rotaciones de alumnos:	9
6	CU	ADERNO DEL ALUMNO	9
	6.1	Instrucciones	9
	6.2	Escenario: Recorriendo caminos.	9
	6.3	Cuestionario de tareas.	9
	6.4	Registro de puestos.	11
7	CR	ITERIOS.	12
	7.1	Corrección.	12
	7.2	Plantilla de corrección.	18
	7.3	Calificación	19
8	ΑU	TOEVALUACIÓN	19
	8.1	Instrucciones.	19
	8.2	Plantilla	19
9	ES	PECIFICACIONES	2
	9.1	Esquema-síntesis de la Unidad de Evaluación	25

9.2	Objetivos
9.3	Contenidos
9.4	Capacidades y procesos30
	Unidad de Evaluación 5 (15). "Recorriendo caminos" .2

1 PRESENTACIÓN. Unidades de Evaluación¹.

La evaluación continua de los conocimientos se realiza, junto a otros procedimientos menos definidos², mediante exámenes, pruebas y controles con preguntas abiertas y "objetivas". El profesorado selecciona unos contenidos específicos relevantes, cuantos más mejor, y los convierte en preguntas para poder, a partir de la respuesta, juzgar el rendimiento alcanzado por el alumno. La finalidad es conocer cuánto "sabe o recuerda" de todo lo enseñado. Saber y recordar son sinónimos en el momento de la evaluación.

La incorporación de las competencias básicas al currículo en todas las etapas y enseñanzas exige "reescribir la metodología de la evaluación" porque "evaluar competencias no es evaluar conocimientos".

Pero "ser competente" es utilizar lo aprendido para resolver situaciones reales y exige: saber, hacer y querer. "Evaluar competencias consiste en valorar el uso que las personas hacen de los aprendizajes realizados en una situación de vida". Para hacer posible esta evaluación se requiere:

Seleccionar escenarios tomados de situaciones reales o, en su caso, supuestos que guarden una extrema fidelidad con ellas.

Establecer los indicadores de aprendizaje para evaluar las Competencias Básicas.

Formular las tareas para conocer el nivel de dominio o logro de cada persona.

Utilizar la autoevaluación como herramienta clave para aprender del error.

¹ Ver: Evaluación de diagnóstico de las Competencias básicas en Castilla-La Mancha, 2009-2011. Marco teórico (2009) pp 112-120.

² En las Programaciones didácticas se hace referencia al uso de procedimientos variados: análisis de documentos (revisión de los cuadernos de trabajo y otras producciones del alumnado), observación directa, entrevistas, etc.

Las Unidades de Evaluación (UdE) se presentan como alternativa a las pruebas de rendimiento o exámenes.

Una Unidad de Evaluación tiene tres partes: el escenario, las tareas y los inventarios de corrección.



El "escenario" es el estímulo, la situación significativa del contexto que utilizamos para movilizar los conocimientos. En ningún caso puede convertirse en el objeto de la evaluación. El escenario se describe utilizando un formato verbal (texto escrito) y otro no verbal (imágenes, tablas, cuadros, gráficos, etc.) que se extraen de cualquier fuente documental.

Las "tareas" nos permiten conocer, mediante la movilización de los conocimientos, cual es la competencia alcanzada en el uso de los procesos cognitivos, afectivos, sociales y funcionales, y el nivel de logro de los aprendizajes. Para que la información obtenida sea completa (saber, hacer y querer) la Unidad de Evaluación debe incluir tareas que valoren aprendizajes receptivos, productivos y valorativos.

El proceso de evaluación en las UdE concluye con la **corrección de las tareas**. La corrección, realizada por el propio alumno o por el profesorado, exige la definición previa de los criterios de corrección.

Con carácter general, las tareas utilizadas en las Unidades de Evaluación se definen con distintos formatos de respuesta y criterios de corrección.

La respuesta abierta a las cuestiones planteadas puede ser corta o amplia.

En ambos casos, la corrección incluye contemplar una respuesta correcta, una o dos respuestas aproximadas y las respuestas incorrectas. La puntuación es de 2, 1 y 0 para las respuestas cortas y de 3, 2, 1 y 0 para las respuestas amplias.

Los criterios de corrección de las preguntas abiertas anticipan y puntúan posibles respuestas para garantizar la homologación de las puntuaciones pero, en ningún caso, cierran todas las posibilidades de respuestas correctas. En la corrección se valoran esas posibles respuestas sin que por ello se interprete lo que el alumnado quiso decir.

La elección de la respuesta verdadera entre cuatro posibles.

En este caso el procedimiento de respuesta consiste en marcar la letra que va delante de la respuesta que se considera correcta. La puntuación es de 1, 0 o N.

La puntuación definitiva en el conjunto de estas respuestas se obtiene restando al número de aciertos (A), el número de errores (E) dividido por número de opciones (N=4) menos uno. No se tiene en cuenta la ausencia de respuesta.

$$R = A - \frac{E}{N - 1}$$

La elección de varias respuestas posibles de entre un listado de opciones.
 La puntuación es equivalente a las respuestas cortas, 2, 1 y 0.

La puntuación total es la suma de las puntuaciones obtenidas en cada una de las tareas y se transforma en "nota" utilizando los Criterios de Calificación.

Nota: Esta Unidad de Evaluación se presenta como un modelo posible de evaluación competencial, en ningún caso pretende ser algo más que una ejemplificación que estimule la creación de materiales para la evaluación de las competencias básicas de los propios docentes.

2 DEFINICIÓN.

TÍTULO. "RECORRIENDO CAMINOS"3.

REFERENTE: DECRETO 69/2007, DE 29 DE MAYO, POR EL QUE SE ESTABLECE Y ORDENA EL CURRÍCULO DE LA EDUCACIÓN SECUNDARIA.

MATERIAS Y BLOQUES DE CONTENIDO:

TODAS LAS MATERIAS. USO DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN.

TEMPORALIZACIÓN: SEGÚN PROGRAMACIÓN.

3 INDICADORES.

Se definen como indicadores para la evaluación:

- 1. Crear carpetas y ficheros.
- 2. Trabajar con ficheros en red.
- 3. Gestionar carpetas, archivos.
- 4. Editar y usar procesadores de texto.
- 5. Crear listas de favoritos o marcadores.
- 6. Usar Internet como fuente de información.
- 7. Representar dibujos y editar imágenes.
- 8. Consultar bases de datos.
- 9. Editar y utilizar hojas de cálculo para organizar la información.
- 10. Valorar el uso de las TIC.
- 11. Imprimir documentos.
- 12. Comprimir carpetas.
- 13. Crear copias de seguridad.
- 14. Copiar ficheros para compartir.
- 15. Autoevaluar el proceso y el resultado.

³ Esta UdE fue elaborada por la Oficina de Evaluación para su aplicación en la Evaluación de Diagnóstico de 2º de Educación secundaria obligatorio (2011).

4 CONTEXTO O CONDICIONES DE APLICACIÓN.

La Unidad de Evaluación "Recorriendo caminos" tiene un carácter intercompetencial e incluye indicadores de carácter receptivo, productivo y valorativo.

El escenario presenta un proyecto de trabajo escolar que consiste en investigar sobre un libro y su autor para, a través de las tareas, valorar el uso que hace de las destrezas relacionadas con el Tratamiento de la Información y Competencia Digital; la Competencia Matemática y la Competencia de Aprender a aprender.

La aplicación se realiza íntegramente en al aula de informática y la preparación, aplicación y corrección tiene un tratamiento singular tal y como se establece en el siguiente apartado.

La duración total de la Unidad de Evaluación es de 60 minutos para realizar las tareas de la Unidad de Evaluación y otros 30 minutos para la autoevaluación.

En esta Unidad de Evaluación, las tareas tienen dos formatos de respuesta:

- La respuesta abierta a las cuestiones planteadas.
- La elección de la respuesta verdadera entre cuatro posibles.

Durante la realización de las pruebas, el aplicador puede responder a preguntas relacionadas con el procedimiento de respuesta pero, en ningún caso, a las que tengan que ver con su contenido.

5 NORMAS DE PREPARACIÓN, APLICACIÓN Y CORRECCIÓN.

5.1 Con carácter previo a la prueba es necesario:

Disponer de un cañón para la proyección de las tareas.

Comprobar que cada puesto cuenta con:

- Procesador de textos.
- Hoja de cálculo.
- Editor de imágenes simple (Paint o similar).
- Compresor (si el S.O. es Windows, es válido el que tiene el Sistema).
- Navegador Web.
- Conexión a Internet funcional.
- Conexión con la impresora del aula y el funcionamiento correcto de la misma con tinta suficiente y carga de papel.
- Para la realización de la prueba no se utilizará el servidor de las aulas Althia si está en uso.
- Comprobar que cada ordenador tiene un nombre único y diferenciado en el aula.

- Borrar el contenido del Historial y de los Favoritos o Marcadores en cada puesto, en caso de que la configuración del aula lo precise.
- Crear un recurso compartido en red, en el ordenador del profesor, llamado "UNIDAD DE EVALUACION":
- Organizar la distribución de los alumnos de acuerdo con el número de ordenadores operativos y de contar con un tiempo inicial para preparar la aplicación y final para copiar y eliminar los ficheros elaborados y comprobar las acciones realizadas en los puestos. La prueba tiene una duración de 60 minutos desde el momento en el que se inicia la lectura de las instrucciones.

5.2 Antes de la entrada de alumnos al aula es necesario:

- Encender los puestos y acceder con el perfil de administrador.
- Copiar en la carpeta "Coge de aqui tu trabajo", en el ordenador del profesor, el fichero "FicheroAlumnoUdE15ESO".
- Asignar los puestos a los alumnos y anotarlo en un "Registro de puestos y alumnos".

5.3 En el inicio y durante el proceso:

- Preparar el cañón para proyectar las tareas y el escenarios.
- Asignar los puestos a los alumnos y anotarlo en el "Registro de puestos y alumnos", (se recoge un modelo en el apartado 6.2 de este documento).
- La prueba se inicia con la lectura de las instrucciones por parte del aplicador recogidas en el punto 5.1.
- Proyectar el escenario y las tareas.
- Debe indicarse a los alumnos de forma explícita que no apaguen los puestos cuando finalicen.
- Las tres primeras tareas se realizan de forma guiada por el aplicador. En el caso hipotético de que algún alumno no sepa realizar el primer ejercicio, debe encargarse el responsable de la aplicación y tomar nota en las incidencias.

5.4 Al concluir el tiempo establecido para cada rotación de alumnos:

- Se recogen los documentos impresos y se comprueba si quedan trabajos pendientes en cola de impresión.
- Se consulta el Historial de cada puesto para recoger información de las acciones realizadas en la tabla "Registro de puestos y alumnos".
- Se borra el contenido del Historial y de los Favoritos o Marcadores.
- Se guardan los archivos de trabajo de los alumnos y la carpeta "Deja aquí tu trabajo" del puesto del profesor en una carpeta que identifique al grupo.
- Se borran los archivos de realización de la prueba de los alumnos y el contenido de la carpeta "Deja aquí tu trabajo" (no la carpeta).

 Se comprueba que en la carpeta "Coge de aquí tu trabajo" en el ordenador del profesor aparece el archivo "FicheroAlumnoUdE15ESO" para el siguiente grupo de alumnos.

5.5 Al concluir todas las rotaciones de alumnos:

 Para la posterior corrección se utilizarán los archivos rescatados de cada puesto y del puesto del profesor, el documento impreso y las acciones realizadas en cada puesto y en el ordenador del profesor.

6 CUADERNO DEL ALUMNO

6.1 Instrucciones.

En esta actividad trabajarás datos relacionados con los libros y la lectura y vas a buscar información sobre un libro y su autor: "El viaje del elefante" de José Saramago.

Las tareas que vas a realizar podrás seguirlas en la pantalla que proyectará tu profesor y las vas a contestar en el ordenador.

Es muy importante que no olvides GUARDAR el documento cada vez que respondas para que no pierdas tu trabajo.

RECUERDA:

Tienes 60 minutos para realizar todas las tareas.

NO APAGUES EL ORDENADOR AL TERMINAR.

6.2 Escenario: Recorriendo caminos.



Caricatura de Turcios.

En la obra "El viaje del elefante" su autor, José Saramago, nos propone acompañar a un elefante indio a través de media Europa, soportar el frío, la lluvia y la nieve —por no mencionar los malos olores—para desesperación de quienes componen el séquito, archiduques incluidos... y para la inmensa diversión del lector.

Saramago reflexiona sobre la condición humana y nos sonríe con ironía a lomos de Salomón, un elefante indio que parte de Lisboa para emprender un asombroso viaje a Viena.

6.3 Cuestionario de tareas.

Tareas que guía el aplicador,

Tarea 1. Crea una carpeta en "D4" y la llamas con tu nombre y apellidos.

Tarea 2. Para poder seguir es necesario rescatar el fichero de trabajo del ordenador del profesor a través de la red. Para hacerlo sigue los pasos siguientes:

Primero, accede a través de la red a los documentos compartidos del ordenador del profesor.

Después, pincha y abre la carpeta "Unidad de evaluación", en ella encontrarás dos carpetas. Una se llama "Coge de aquí tu trabajo" y la otra "Deja aquí tu trabajo".

Ahora vamos a utilizar la primera, "Coge de aquí tu trabajo", pincha sobre ella y selecciona el fichero "FicheroAlumnoUdE15ESO".

Por último, copia ese fichero dentro de la carpeta que has creado en "D" en tu ordenador.

Tarea 3. Renombra el documento "FicheroAlumnoUdE15ESO" con tus iniciales seguido del número de tu ordenador y guárdalo en tu carpeta.

Tareas que responde el alumno siguiendo su propia iniciativa.

Tarea 4. Escribe dentro del recuadro verde tu nombre y apellidos.

Después cambia el color de la fuente, ponlo centrado y con una letra Times New Roman de tamaño 14.

A continuación te sitúas en el encabezado del documento e insertas la fecha y hora.

Tarea 5. Utilizando los buscadores del margen derecho, busca información sobre José Saramago y descarga en tu carpeta una imagen suya para completar los datos de la ficha en el cuadro donde pone "autor".

Tarea 6. Añade la página donde has encontrado la información a la lista de tus favoritos o tus marcadores.

Despliega la lista y captura la pantalla en el cuadro donde pone "pantalla" utilizando la tecla "Imprimir pantalla" (Prt Sc).

Tarea 7. Utiliza también los buscadores para localizar la portada de dos de sus obras y con un programa de dibujo haz una composición con formas y color con tres imágenes: la del autor que has descargado antes y las dos portadas. Cuando lo tengas, copia o inserta la imagen resultante en el cuadro donde pone "imagen".

Tarea 8. Con los datos del título de la obra "El viaje del elefante" y nombre del autor utiliza una de las direcciones de bases de datos de

⁴ La indicación de la unidad está referida a la configuración inicial de las aulas Althia. En caso de haberse realizado cambios en la misma o de utilizarse otros puestos, el nombre de la unidad que debe indicarse a los alumnos deberá adaptarse a la configuración de cada puesto.

consulta (margen izquierdo) para obtener la información que necesitas para rellenar los datos del libro en el cuadro donde pone "obra".

Tarea 9. Los datos de la tabla que tienes en tu archivo recogen información sobre algunas actividades relacionadas con la lectura en Internet. Realiza las tareas que se piden.

Tarea 10. Responde a la pregunta que aparece en tu archivo.

Por último:

Tarea 11. Imprime el documento en orientación horizontal.

Tarea 12. Localiza tu carpeta y comprímela en el escritorio. Recuerda que en ella has guardado el documento de texto, la imagen descargada y la hoja de cálculo.

Tarea 13. Como medida de seguridad realiza una copia de tu carpeta y guárdala en "Mis Documentos".

Tarea 14. Copia y pega el fichero en los documentos compartidos del profesor pinchando en la carpeta "Unidad de evaluación", y dentro de ella sobre una carpeta llamada 'Deja aquí tu trabajo'.

Tarea 15. Responde a la pregunta que aparece en el fichero y escribe el resultado que consideras que vas a obtener por las respuestas que has dado.

6.4 Registro de puestos.

6.4 Registro de puestos.					
Nº	Nombre del			Sí/No	
Puest o	Alumno/a	Incidencias	Imprime	Historial	Favoritos
01	•				
02	•				
03	•				
	•				
	•				
	•				
	•				
	•				
	•				
	•				

7 CRITERIOS.

7.1 Corrección.

Tareas que guía el aplicador.

Tarea 1. Crea una carpeta en "D" y la llamas con tu nombre y apellidos.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para crear la carpeta y nombrarla (11). Se tiene en cuenta el nivel de autonomía con el que desarrolla la tarea.

2 puntos, cuando cumple los dos criterios y lo hace de manera autónoma.

- a) Crea la carpeta y la ubica en el lugar correcto.
- b) La nombra.

1 punto, cuando crea la carpeta aunque necesita ayuda para nombrarla.

0 puntos, cuando es necesario

Tarea 2. Para poder seguir es necesario rescatar el fichero de trabajo del ordenador del profesor a través de la red. Para hacerlo sigue los pasos siguientes:

Primero, accede a través de la red a los documentos compartidos del ordenador del profesor.

Después, pincha y abre la carpeta "Unidad de evaluación", en ella encontrarás dos carpetas. Una se llama "Coge de aquí tu trabajo" y la otra "Deja aquí tu trabajo".

Ahora vamos a utilizar la primera, "Coge de aquí tu trabajo", pincha sobre ella y selecciona el fichero "FicheroAlumnoUdE15ESO".

Por último, copia ese fichero dentro de la carpeta que has creado en "D" en tu ordenador.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para trabajar en red (12) a partir del acceso al fichero. Se tiene en cuenta el nivel de autonomía con el que realiza los procesos.

2 puntos, cuando los procesos los realiza de manera autónoma.

1 punto, necesita ayuda para rescatar el fichero.

0 puntos, el aplicador le ayuda en todos los procesos.

Tarea 3. Renombra el documento "FicheroAlumnoUdE15ESO" con tus iniciales seguido del número de tu ordenador y guárdalo en tu carpeta.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para gestionar el fichero y la carpeta (13) cuando:

La comprobación se realiza una vez concluido el trabajo en el puesto de cada alumno.

2 puntos, cuando:

- a) Lo renombra de forma correcta y sin ayuda.
- b) Lo guarda en la carpeta propia.

1 punto, cuando abre, renombra y guarda el fichero pero no lo ubica en la carpeta.

O puntos, cuando no cambia el nombre del fichero ni lo ubica en la carpeta.

Tareas que responde el alumno siguiendo su propia iniciativa.

Tarea 4. Escribe dentro del recuadro tu nombre y apellidos.

Después cambia el color de la fuente, ponlo centrado y con una letra Times New Roman de tamaño 14.

A continuación te sitúas en el encabezado del documento e insertas la fecha y hora.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para utilizar los distintos formatos del procesador de texto (14).

2 puntos, cuando cumple dos de los cuatro criterios:

- a) Uso de color de la fuente,
- b) Alineación del párrafo.
- c) Tipo de letra.
- d) Insertar fecha y hora en el encabezado.
- 1 punto, cuando utiliza, al menos, uno.

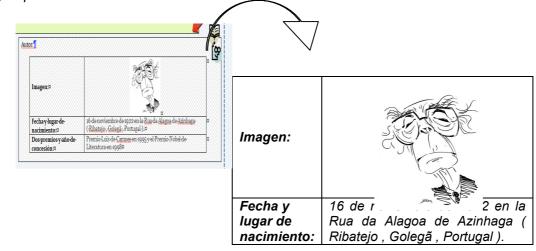
O puntos, cuando no cumple ningún criterio o no responde.

Tarea 5. Utilizando los buscadores del margen derecho, busca información sobre José Saramago y descarga en tu carpeta una imagen suya para completar los datos de la ficha en el cuadro donde pone "autor".

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para utilizar Internet como fuente de información (I5)

- 2 puntos, cuando cumple todos los criterios:
- a) Localiza la información.
- b) Descarga y copia la imagen.
- c) Copia los datos del texto.



Nombre-y-apellidos:

Dos premios y año de concesión: Premio Luis de Camoes en 1995 y el Premio Nobel de Literatura en 1998.

1 punto, cuando cumple el criterio a) y al menos uno de los otros dos.

O puntos, incorpora otra información distinta a la solicitada o no responde.

Tarea 6. Añade la página donde has encontrado la información a la lista de tus favoritos o tus marcadores.

Despliega la lista y captura la pantalla en el cuadro donde pone "pantalla" utilizando la tecla "Imprimir pantalla" (Prt Sc).

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para crear o añadir una dirección Web a lista propia de marcadores o favoritos (16).

- 2 puntos, cuando se comprueba en la pantalla capturada que ha incluido la página en los favoritos:
- a) Incluye la página capturada.
- b) Se comprueba en el puesto que incluye la página en la lista.
- 1 punto, cuando se comprueba en el puesto que ha incluido la página en la lista de los favoritos o marcadores pero no captura la pantalla.

O puntos, cuando no incluye el enlace en su lista de favoritos o marcadores, aunque se comprueba la visita a la página en el historial.



Tarea 7. Utiliza también los buscadores para localizar la portada de dos de sus obras y con un programa de dibujo haz una composición con formas y color con tres imágenes: la del autor que has descargado antes y las dos portadas. Cuando lo tengas, copia o inserta la imagen resultante en el cuadro donde pone "imagen".

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para utilizar un programa de dibujo (17).

2 puntos, cuando realiza y concluye todo el proceso.

a) Abre el programa de dibujo, copia, realiza la composición con las tres imágenes, color y/o formas.

b) Copia o inserta la imagen.



1 punto, cuando utiliza el programa para la composición de las tres imágenes aunque no cambie colores o formas.

O puntos, cuando no edita el dibujo o utiliza otros programas o no responde.

Tarea 8. Con los datos del título de la obra y nombre del autor utiliza una de las direcciones de bases de datos de consulta (margen izquierdo) para obtener la información que necesitas para rellenar la ficha del libro en el cuadro donde pone "obra".

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para consultar una base de datos (18).

1 punto, anota los datos.

Título original:	A viagem do elefante
Traducción de:	Pilar del Río
Editorial:	Alfaguara (o Punto de Lectura)⁵
Año primera publicación:	2008.

Obra:	
Título original :	A <u>viagem</u> do elefant
Traducción de:	Pilar del Río
Editorial:	Alfaguara
Año primera publicación	2008.

0 puntos, no obtiene

los datos aunque entra en la base de datos (se comprueba en el historial del puesto si ha entrado en alguna de las direcciones) o no responde.

Tarea 9. Los datos de la tabla que tienes en tu archivo recogen información sobre algunas actividades relacionadas con la lectura en Internet. Realiza las tareas que se piden.

La lectura en Internet:

EDAD	Lectura prensa / revistas	Leer, descargar e-books	Búsqueda info. Temas literarios	Blogs, foros literarios
De 14 a 24 años	50,90%	15,30%	51,80%	12,00%
De 25 a 34 años	62,10%	9,20%	43,20%	9,00%
De 35 a 44 años	61,10%	6,70%	43,70%	6,00%
De 45 a 54 años	52,90%	5,00%	32,60%	4,00%
De 55 a 64 años	53,40%	4,40%	34,90%	4,90%
A partir de 65 años	63,50%	1,40%	29,20%	8,60%

Barómetro de Hábitos de lectura y compra de libros - Primer trimestre 2009 Informe trimestral presentado por la Federación de Gremios de Editores de España, en el que se refleja la evolución de la población española en cuanto a lectura y compra de libros. Es elaborado por Conecta Research & Consulting y patrocinado por la Dirección General del Libro, Archivos y Bibliotecas del Ministerio de Cultura.

Abre una hoja de cálculo, guárdala en tu carpeta con el mismo nombre que el fichero de texto.

Copia la tabla en la hoja de cálculo y la guardas.

Ahora realiza los siguientes cálculos en la hoja que has guardado:

Unidad de Evaluación 5 (15). "Recorriendo caminos" .15

⁵ Depende de la base de datos consultada, ambas respuestas son válidas.

- 1. Sombrea en amarillo la celda del tramo de edad en el que es mayor el porcentaje de población conjunto de los que leen prensa y revistas y leen y descargan ebooks.
- 2. Calcula la media de cada actividad en todos los tramos de edad.
- 3. Realiza un gráfico de barras acumuladas que recoja en el eje de las "x" los tramos de edad y en el eje de las "y" los porcentajes.

No olvides GUARDAR el documento.

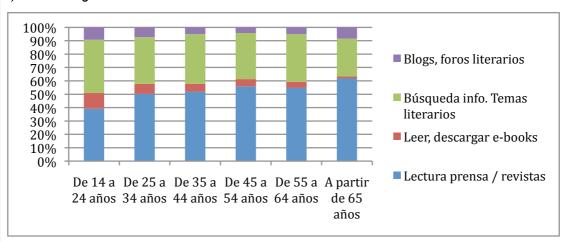
Criterio de corrección.

Se valora el uso que hace de las hojas de cálculo como herramienta para organizar la información (19).

3 puntos, cuando cumple con los tres criterios.

EDAD	Lectura prensa / revistas	Leer, descargar e- books	Búsqueda info. Temas literarios	Blogs, foros literarios	Suma valores (Lectura prensa / revistas +Leer, descargar e- books)
De 14 a 24 años	50,90%	15,30%	51,80%	12,00%	66,20%
De 25 a 34 años	62,10%	9,20%	43,20%	9,00%	71,30%
De 35 a 44 años	61,10%	6,70%	43,70%	6,00%	67,80%
De 45 a 54 años	52,90%	5,00%	32,60%	4,00%	57,90%
De 55 a 64 años	53,40%	4,40%	34,90%	4,90%	57,80%
A partir de 65 años	63,50%	1,40%	29,20%	8,60%	64,90%
Media	57,32%	7,00%	39,23%	7,42%	

- a) Suma los valores de las dos primeras columnas (lectura en prensa y revista y lectura y descarga de ebooks) y sombrea la celda que corresponde al tramo de 25 a 34 años.
- b) Calcula la media de las actividades en todos los tramos de edad: 57,32%,7,00%,39,23%,7,42%.
- c) Realiza el gráfico:



2 puntos, cuando cumple a) y b) aunque no c).

1 punto, cuando cumple a) o b).

O puntos, no cumple ningún criterio aunque haya guardado la hoja de cálculo o no responde.

Tarea 10. Cuando buscas información en Internet, ¿cómo sabes si lo que encuentras es válido?. Escribe en el recuadro el número de la opción que te parece más adecuada.

- A Sólo son válidas las informaciones de páginas personales.
- B Si la fecha de la información está actualizada, es válida.
- C No lo compruebo pues solo se publican informaciones válidas.
- D Contrasto la información obtenida con otras fuentes.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para enjuiciar el uso de las TIC (110)

1 punto, cuando la respuesta es D.

O puntos, en el resto de los casos o cuando selecciona más de una opción.

N, no responde.

Por último:

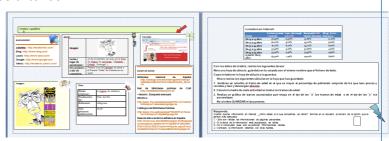
Tarea 11. Imprime el documento en orientación horizontal.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para imprimir (111) utilizando alguna de las opciones.

2 puntos, cuando cumple los dos criterios

- a) Imprime.
- b) Imprime con la orientación correcta.
- 1 punto, cumple el criterio a).
- 0 puntos, no imprime.



Tarea 12. Localiza tu carpeta y comprímela en el escritorio. Recuerda que en ella has guardado el documento de texto, la imagen descargada y la hoja de cálculo.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para comprimir archivos (112).

1 punto, comprime la carpeta.

0 puntos, no lo hace.

Tarea 13. Como medida de seguridad realiza una copia de tu carpeta y guárdala en "Mis Documentos".

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para crear una copia de seguridad (113).

1 punto, cuando crea la copia aunque la ubique en otro lugar.

0 puntos, no lo hace.

Tarea 14. Copia y pega el fichero en los documentos compartidos del profesor pinchando en la carpeta "Unidad de evaluación", y dentro de ella sobre una carpeta llamada 'Deja aquí tu trabajo'.

Criterio de corrección (se comprueba en el puesto).

Se valora la competencia para compartir la carpeta y los ficheros (114).

2 puntos, cuando guarda el archivo donde se le indica.

- a) Comparte el archivo.
- b) Lo hace en la carpeta adecuada.

1 punto, lo guarda en otro espacio.

0 puntos, no lo hace.

Tarea 15. Responde a la pregunta que aparece en el fichero y escribe el resultado que consideras que vas a obtener por las respuestas que has dado.

- A. Muy bueno.
- B. Bueno.
- C. Regular.
- D. Malo.

Criterio de corrección.

Se valora la competencia para autoevaluar los resultados (115).

1 punto cuando la respuesta es coherente con la puntuación obtenida⁶:

De 22 a 24 puntos cuando elige A.

De 18 a 21 puntos, si elige B.

De 9 a 17 puntos, si elige C.

De 0 a 8 puntos, si elige D.

0 puntos, en los demás casos.

N, cuando no responden.

7.2 Plantilla de corrección.

Registro	Alumno						
Tarea Nº	Indicadores:	F	N	0	1	2	3
1	Creación de carpetas y ficheros.	RC					
2	Trabajo con ficheros en red.	RC					
3	Gestión de carpetas y ficheros.	RC					
4	Edición y uso de procesadores de texto.						
5	Uso de Internet como fuente de información.						
6	Crea la lista de favoritos o marcadores.						
7	Representación de dibujos y edición de imágenes.						
8	8 Consulta bases de datos.						
9	9 Edición y uso de hojas de cálculo para organizar la información.						
10							

⁶ En el criterio de corrección no se incluye la puntuación de la propia tarea.

11	Imprime el documento.	RC RC
12	Comprime la carpeta.	RC RC
13	Crea la copia de seguridad.	RC RC
14	Copia el fichero para compartir.	RC RC
15	Autoevalúa el resultado.	EM

7.3 Calificación.

Niveles de desarrollo	1	2	3	4	5	6
Niveles de desarrollo	0-3	4-8	9-13	14-17	18-21	22-26
Puntuación máxima total 26 punt					ountos	

8 AUTOEVALUACIÓN.

8.1 Instrucciones.

Ahora vas a corregir el "Fichero" que has elaborado, se trata de comprobar tu respuesta con la que viene en la "Hoja con las instrucciones de corrección" y los resultados los vas a anotar en la Plantilla de corrección.

Para poder corregir, además del "Fichero" vas a utilizar:

El documento impreso.

El historial del puesto en el que has trabajado para ver los Favoritos o Marcadores que has seleccionado y las páginas que has consultado.

Para corregir adecuadamente sigue las siguientes reglas:

Compara tu respuesta con la que viene en la hoja de instrucciones.

Puntúa el resultado obtenido en la Plantilla de corrección. Coloca una cruz en la celda correcta.

No puedes rectificar el resultado o completar la respuesta, en el caso de no haber contestado.

¡Del error se aprende, no hagas trampas!

8.2 Plantilla.

Tareas que guía el aplicador.

Tarea 1. Crea una carpeta en "D" y la llamas con tu nombre y apellidos.

- 2 puntos, cuando cumples los dos criterios y lo haces de manera autónoma.
- a) Creas la carpeta y la ubicas en el lugar correcto.
- b) La nombras.
- 1 punto, creas la carpeta aunque necesites ayuda para nombrarla.
- 0 puntos, cuando no necesitas ayuda.

Tarea 2. Para poder seguir es necesario rescatar el fichero de trabajo del ordenador del profesor a través de la red. Para hacerlo sigue los pasos siguientes:

Primero, accede a través de la red a los documentos compartidos del ordenador del profesor.

Después, pincha y abre la carpeta "Unidad de evaluación", en ella encontrarás dos carpetas. Una se llama "Coge de aquí tu trabajo" y la otra "Deja aquí tu trabajo".

Ahora vamos a utilizar la primera, "Coge de aquí tu trabajo", pincha sobre ella y selecciona el fichero "FicheroAlumnoUdE15ESO".

Por último, copia ese fichero dentro de la carpeta que has creado en "D" en tu ordenador.

2 puntos, cuando los procesos los realizas de manera autónoma.

1 punto, cuando necesitas ayuda para rescatar el fichero.

0 puntos, cuando el aplicador te ayuda en todos los procesos.

Tarea 3. Renombra el documento "FicheroAlumnoUdE15ESO" con tus iniciales seguido del número de tu ordenador y guárdalo en tu carpeta.

La comprobación la realizas una vez concluido el trabajo en el puesto .

2 puntos, cuando:

- a) Lo renombras de forma correcta y sin ayuda.
- b) Lo guardas en la carpeta propia.

1 punto, abres, renombras y guardas el fichero pero no lo ubicas en la carpeta.

O puntos, no cambias el nombre del fichero ni lo ubicas en la carpeta.

Tareas que responde el alumno siguiendo su propia iniciativa.

Tarea 4. Escribe dentro del recuadro tu nombre y apellidos.

Después cambia el color de la fuente, ponlo centrado y con una letra Times New Roman de tamaño 14.

A continuación te sitúas en el encabezado del documento e insertas la fecha y hora.

2 puntos, cuando cumples dos de los cuatro criterios.

- a) Uso de color de la fuente,
- b) Alineación del párrafo.
- c) Tipo de letra.
- d) Insertar fecha y hora en el encabezado.



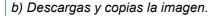
1 punto, utilizas, al menos, uno.

0 puntos, no cumples ningún criterio o no respondes.

Tarea 5. Utilizando los buscadores del margen derecho, busca información sobre José Saramago y descarga en tu carpeta una imagen suya para completar los datos de la ficha en el cuadro donde pone "autor".

2 puntos, cuando cumples todos los criterios.

a) Localizas la información.



c) Copias los datos del texto.



1 punto, cumples el criterio a) y al menos uno de los otros dos.

O puntos, incorporas otra información distinta a la solicitada o no respondes.

Tarea 6. Añade la página donde has encontrado la información a la lista de tus favoritos o tus marcadores.

concesión:

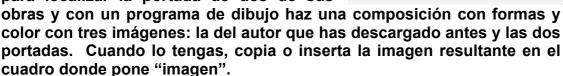
Despliega la lista y captura la pantalla en el cuadro donde pone "pantalla" utilizando la tecla "Imprimir pantalla" (Prt Sc).

2 puntos, cuando la pantalla capturada:

- a) Incluyes en la página capturada.
- b) Incluyes la página en la lista.
- 1 punto, has incluido la página en la lista de los favoritos o marcadores pero no capturas la pantalla.

0 puntos, no incluyes el enlace en su lista de favoritos o marcadores, aunque visites la página en el historial.

Tarea 7. Utiliza también los buscadores para localizar la portada de dos de sus



2 puntos, cuando realizas y concluyes todo el proceso:

a) Abres el programa de dibujo, copias, realizas la Por ejemplo: composición con las tres imágenes, color

v/o formas.

b) Copias o insertas la imagen.

1 punto, utilizas el programa para la composición de las tres imágenes aunque no cambies colores o formas.

O puntos, no editas el dibujo o utilizas otros programas o no respondes.





Tarea 8. Con los datos del título de la obra y nombre del autor utiliza una de las direcciones de bases de datos de consulta (margen izquierdo) para obtener la información que necesitas para rellenar la ficha del libro en el cuadro donde pone "obra".

1 punto, cuando anotas los datos.

Título original:	A viagem do elefante
Traducción de:	Pilar del Río
Editorial:	Alfaguara (o Punto de Lectura) ⁷
Año primera publicación:	2008.

bra:	
Título original :	A <u>viagem</u> do elefante
Traducción de:	Pilar del Río
Editorial:	Alfaguara
Año primera publicación	2008.

0 puntos, cuando no obtienes los datos aunque entras en la base de datos (comprueba en el historial del puesto las direcciones) o no respondes.

Tarea 9. Los datos de la tabla que tienes en tu archivo recogen información sobre algunas actividades relacionadas con la lectura en Internet. Realiza las tareas que se piden.

La lectura en Internet:

EDAD	Lectura prensa / revistas	Leer, descargar e-books	Búsqueda info. Temas literarios	Blogs, foros literarios
De 14 a 24 años	50,90%	15,30%	51,80%	12,00%
De 25 a 34 años	62,10%	9,20%	43,20%	9,00%
De 35 a 44 años	61,10%	6,70%	43,70%	6,00%
De 45 a 54 años	52,90%	5,00%	32,60%	4,00%
De 55 a 64 años	53,40%	4,40%	34,90%	4,90%
A partir de 65 años	63,50%	1,40%	29,20%	8,60%

Barómetro de Hábitos de lectura y compra de libros - Primer trimestre 2009 Informe trimestral presentado por la Federación de Gremios de Editores de España, en el que se refleja la evolución de la población española en cuanto a lectura y compra de libros. Es elaborado por Conecta Research & Consulting y patrocinado por la Dirección General del Libro, Archivos y Bibliotecas del Ministerio de Cultura.

Abre una hoja de cálculo, guárdala en tu carpeta con el mismo nombre que el fichero de texto.

Copia la tabla en la hoja de cálculo y la guardas.

Ahora realiza los siguientes cálculos en la hoja que has guardado:

- 1. Sombrea en amarillo la celda del tramo de edad en el que es mayor el porcentaje de población conjunto de los que leen prensa y revistas y leen y descargan ebooks.
- 2. Calcula la media de cada actividad en todos los tramos de edad.

⁷ Depende de la base de datos consultada, ambas respuestas son válidas.

3. Realiza un gráfico de barras acumuladas que recoja en el eje de las "x" los tramos de edad y en el eje de las "y" los porcentajes.

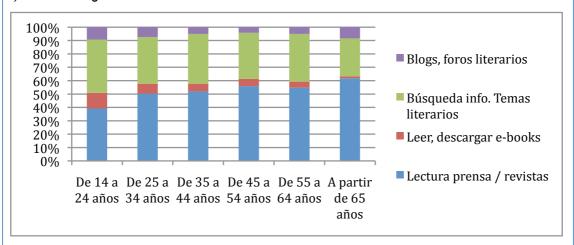
No olvides GUARDAR el documento.

3 puntos, cuando cumples con los tres criterios.

EDAD	Lectura prensa / revistas	Leer, descargar e- books	Búsqueda info. Temas literarios	Blogs, foros literarios	Suma valores (Lectura prensa / revistas +Leer, descargar e- books)
De 14 a 24 años	50,90%	15,30%	51,80%	12,00%	66,20%
De 25 a 34 años	62,10%	9,20%	43,20%	9,00%	71,30%
De 35 a 44 años	61,10%	6,70%	43,70%	6,00%	67,80%
De 45 a 54 años	52,90%	5,00%	32,60%	4,00%	57,90%
De 55 a 64 años	53,40%	4,40%	34,90%	4,90%	57,80%
A partir de 65 años	63,50%	1,40%	29,20%	8,60%	64,90%
Media	57,32%	7,00%		7,42%	

- a) Sumas los valores de las dos primeras columnas (lectura en prensa y revista y lectura y descarga de ebooks) y sombreas la celda que corresponde al tramo de 25 a 34 años.
- b) Calculas la media de las actividades en todos los tramos de edad: 57,32%,7,00%,39,23%,7,42%.

c) Realizas el gráfico:



2 puntos, cuando cumples a) y b) aunque no c).

1 punto, cuando cumples a) o b).

O puntos, no cumples ningún criterio aunque haya guardado la hoja de cálculo.

N, cuando no respondes.

Tarea 10. Cuando buscas información en Internet, ¿cómo sabes si lo que encuentras es válido?. Escribe en el recuadro el número de la opción que te parece más adecuada.

1 punto, cuando la respuesta es D. Contrasto la información obtenida con otras fuentes.

O puntos, en el resto de los casos o cuando selecciona más de una opción.

N, cuando no responde.

Por último:

Tarea 11. Imprime el documento en orientación horizontal.

2 puntos, cuando cumples los dos criterios

- a) Imprimes.
- b) Imprimes con la orientación correcta.
- 1 punto, cuando cumples el criterio a).
- 0 puntos, cuando no imprimes.



Tarea 12. Localiza tu carpeta y comprímela en el escritorio. Recuerda que en ella has guardado el documento de texto, la imagen descargada y la hoja de cálculo.

1 punto, cuando comprimes la carpeta.

0 puntos, cuando no lo haces.

Tarea 13. Como medida de seguridad realiza una copia de tu carpeta y guárdala en "Mis Documentos".

1 punto, cuando creas la copia aunque la ubiques en otro lugar.

0 puntos, cuando no lo haces.

Tarea 14. Copia y pega el fichero en los documentos compartidos del profesor pinchando en la carpeta "Unidad de evaluación", y dentro de ella sobre una carpeta llamada 'Deja aquí tu trabajo'.

2 puntos, cuando guardas el archivo donde se le indica.

- a) Compartes el archivo.
- b) Lo haces en la carpeta adecuada.

1 punto, cuando lo guardas en otro espacio.

0 puntos, cuando no lo haces.

Tarea 15. Responde a la pregunta que aparece en el fichero y escribe el resultado que consideras que vas a obtener por las respuestas que has dado.

1 punto cuando la respuesta es coherente con la puntuación obtenida8:

De 22 a 24 puntos cuando elige A.

De 18 a 21 puntos, si elige B.

De 9 a 17 puntos, si elige C.

De 0 a 8 puntos, si elige D.

0 puntos, en los demás casos.

N, cuando no respondes.

-

⁸ En el criterio de corrección no se incluye la puntuación de la propia tarea.

9 ESPECIFICACIONES.

9.1 Esquema-síntesis de la Unidad de Evaluación.

Tabla 1: Relaciones entre tareas, indicadores, formatos y puntuación con las competencias básicas, capacidades y objetivos que evalúa.

	, parameter , para			capacinance y		
Tarea	Indicador	Formato	Puntuación	Competencias	Procesos	Objetivo
1	Creación de carpetas y ficheros.	RC	2,1,0	5	4	е
2	Trabajo con ficheros en red.	RC	2,1,0	5	4	е
3	Gestión de carpetas y ficheros.	RC	2,1,0	5	4	е
4	Edición y uso de procesadores de texto.	RC	2,1,0	5	4	е
5	Uso de Internet como fuente de información.	RC	2,1,0	5	4	е
6	Crea la lista de favoritos o marcadores.	RC	2,1,0	5	4	е
7	Representación de dibujos y edición de imágenes.	RC	2,1,0	5	4	е
8	Consulta bases de datos.	RC	1,0	5	4	е
9	Edición y uso de hojas de cálculo para organizar la información.	RA	3,2,1,0	2 y 5	4	е
10	Valora el uso de las TIC.	EM	1,0,N	5	3	е
11	Imprime el documento.	RC	2,1,0	5	4	е
12	Comprime la carpeta.	RC	1,0	5	4	е
13	Crea la copia de seguridad.	RC	1,0	5	4	е
14	Copia el fichero para compartir.	RC	2,1,0	5	4	е
15	Autoevaluar los resultados.	EM	1,0,N	7	1	b

9.2 Objetivos.

Tabla	Tabla 2: Relaciones entre indicadores de evaluación y objetivos generales de la etapa.					
Tarea	Indicador	Objetivos generales de Etapa				
1	Creación de carpetas y ficheros.					
2	Trabajo con ficheros en red.					
3	Gestión de carpetas y ficheros.					
4	Edición y uso de procesadores de texto.]				
5	Uso de Internet como fuente de información.					
6	Crea la lista de favoritos o marcadores.					
7	Representación de dibujos y edición de imágenes.					
8	Consulta bases de datos.	е	Utilizar críticamente las tecnologías de la información y la comunicación.			
9	Edición y uso de hojas de cálculo para organizar la información					
10	Valora el uso de las TIC.					
11	Imprime el documento.					
12	Comprime la carpeta.					
13	Crea la copia de seguridad.					
14	Copia el fichero para compartir					
15	Autoevaluar los resultados.	b	b. Desarrollar hábitos de disciplina, estudio, trabajo individual y de equipo como condición necesaria para una realización eficaz de las tareas del aprendizaje.			

9.3 Contenidos.

Tabla 3: Materias: Objetivos generales, criterios de evaluación y contenidos.

Objetivos generales de Etapa:

- b. Desarrollar hábitos de disciplina, estudio, trabajo individual y de equipo como condición necesaria para una realización eficaz de las tareas del aprendizaje.
- e. Desarrollar destrezas básicas en la utilización de las fuentes de información para, con sentido crítico, adquirir nuevos conocimientos. Adquirir una preparación básica en el campo de las tecnologías, especialmente en las de la información y la comunicación.

preparación basica en el campo de las tecnologías, especialmente en las de la información y la comunicación.						
Objetives generales / Oritories de evaluación	Contenidos					
Objetivos generales / Criterios de evaluación	Bloque	Descripción				
Materia: Ciencias de la Naturaleza.						
3 Obtener información sobre temas científicos utilizando distintas fuentes, incluidas las tecnologías de la información y la comunicación y emplearla (CE 8).	Conocimiento científico	Uso de los medios de comunicación y las tecnologías de la información como instrumentos de consulta. Reconocimiento del papel del conocimiento científico en el desarrollo tecnológico.				
Materia: Ciencias sociales, geografía e historia.						
5. Presentar la información utilizando distintos recursos expresivos (CE 9).	Conocimiento científico.	Realización de trabajos de síntesis o de indagación: lectura, recogida y registro de información de distintas fuentes (tecnologías de la información, medios de comunicación etc.).				
Materia: Educación plástica y visual						
4. Utilizar las diversas técnicas plásticas y visuales y las tecnologías de la información y la comunicación para aplicarlas en las propias creaciones (CE 4).	 Descubrimiento del entorno real y artístico. Expresión y creación. 	Experimentación y utilización de recursos informáticos y nuevas tecnologías para la búsqueda y creación de imágenes plásticas. Experimentación y utilización de técnicas en función de las intenciones expresivas y descriptivas. Utilización de las bases de los sistemas convencionales proyectivos, con fines descriptivos y expresivos.				
Materia: Lenguas castellana y literatura.						

3.Leer y comprender discursos escritos en los diversos contextos de la actividad social y cultural (CE	Bloque 2 LC. Competencias escritas: leer y escribir.	Uso de tecnologías de la información y la comunicación para aprendizaje.		
3).	Bloque 3 LC. Educación literaria.	Lectura de relatos comparando y contrastando con el contexto. Diferenciación de subgéneros literarios.		
Materia. Tecnologías.				
		Uso de instrumentos de dibujo y aplicaciones de diseño gráfico por ordenador, para la realización de bocetos y croquis, empleando escalas, acotación y sistemas de representación normalizados.		
		Utilización de las tecnologías de la información y la comunicación para la confección, desarrollo, publicación y difusión del proyecto.		
		Conocimiento y aplicación de la terminología y procedimientos básicos de los procesadores de texto, hojas de cálculo y las herramientas de presentaciones. Edición y mejora de documentos.		
7. Representar mediante vistas y perspectivas objetos y sistemas técnicos sencillos, aplicando criterios de	Bloque 1. Resolución de problemas tecnológicos. Bloque 2. Uso de las	Hardware y sistemas operativos. Análisis de los elementos de un ordenador y otros dispositivos electrónicos. Funcionamiento, manejo básico y conexionado de los mismos.		
normalización (CE 7).	Tecnologías de la información y la comunicación.	Empleo del sistema operativo como interfaz hombre-máquina. Almacenamiento, organización y recuperación de la información en soportes físicos, locales y extraíbles. Instalación de programas y realización de tareas básicas de mantenimiento del sistema.		
		Internet: conceptos, terminología, estructura y funcionamiento. Herramientas y aplicaciones básicas para la búsqueda, descarga, intercambio y publicación de la información. Actitud crítica y responsable hacia la propiedad y la distribución del software y de la información: tipos de licencias de uso y distribución.		
		Uso de las Tecnologías de la información y la comunicación. Acceso a recursos compartidos en redes locales y puesta a disposición de		

Unidad de Evaluación 5 (15). "Recorriendo caminos" .28

Materia: Matemáticas.	los mismos.
6.Utilizar de forma adecuada los distintos medios tecnológicos (calculadoras, ordenadores, etc.) tanto para realizar cálculos como para buscar, tratar y representar informaciones de índole diversa y también como ayuda en el aprendizaje (CE 9).	Utilización de la hoja de cálculo para organizar los datos, realizar los cálculos y generar los gráficos más adecuados. Diferentes formas de recogida de información. Organización de los datos en tablas. Utilización de la calculadora y otras herramientas tecnológicas para facilitar los cálculos y la revisión de los resultados. Uso de hojas de cálculo Utilización de calculadoras gráficas y programas de ordenador para la construcción e interpretación de gráficas.

9.4 Capacidades y procesos.

I abia i	able 4. Reliable to the maleuacide at evaluation, proceeds y superiorated.					
Tarea	Indicador				Procesos y capacidades.	
1	Creación de carpetas y ficheros.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
2	Trabajo con ficheros en red.	4	Funcionales	28	Trabajar en entornos colaborativos.	
3	Gestión de carpetas y ficheros.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
4	Edición y uso de procesadores de texto.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
5	Uso de Internet como fuente de información.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
6	Crea la lista de favoritos o marcadores.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
7	Representación de dibujos y edición de imágenes.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
8	Consulta bases de datos.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
9	Edición y uso de hojas de cálculo para organizar la información.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
10	Valora el uso de las TIC.	3	Sociales	20	Actuar de acuerdo con los valores.	
11	Imprime el documento.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
12	Comprime la carpeta.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
13	Crea la copia de seguridad.	4	Funcionales	27	Utilizar herramientas de apoyo (calculadora, TIC)	
14	Copia el fichero para compartir.	4	Funcionales	28	Trabajar en entornos colaborativos.	
15	Autoevaluar los resultados.	1	Cognitivos	11	Revisar: metaevaluar, ser riguroso	